

**PENERAPAN *AI-BASED MONOPOLY GAME* SEBAGAI
MEDIA INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN
KETERAMPILAN *PROBLEM SOLVING* PADA MATERI
SISTEM EKSRESI**

SKRIPSI

*Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Biologi*



Disusun oleh:

Elvi Elvira Yanti

225040037

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BIOLOGI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PASUNDAN**

2026