

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
<i>RINGKESAN</i>.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Fokus dan Pertanyaan Penelitian	9
1.3. Tujuan dan Kegunaan Penelitian.....	10
1.3.1 Tujuan Penelitian	10
1.4 Kegunaan Penelitian	10
1.4.1 Kegunaan Teoritis.....	11
1.4.2 Kegunaan Praktis.....	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN KERANGKA PEMIKIRAN.....	14
2.1 Kajian Literatur.....	14
2.1.1 <i>Review</i> Penelitian Sejenis	14
2.2 Kerangka Konseptual	19
2.2.1. Komunikasi.....	19
2.2.2 New Media	24
2.2.3 Komunikasi Virtual	25

2.2.4	Komunikasi Interpersonal.....	26
2.2.5	Generasi Z.....	28
2.3	Kerangka Teoritis	29
2.3.1	Teori Penetrasi Sosial	29
2.4	Kerangka Pemikiran	31
BAB III SUBJEK, OBJEK DAN METODOLOGI		33
3.1	Subjek Penelitian	33
3.1.1	Subjek Penelitian	33
3.2	Objek Penelitian	39
3.2.1	Profil Komunitas Roblox di Discord Paguyuban.....	41
3.3	Metodelogi Penelitian	42
3.3.1	Paradigma Penelitian.....	43
3.3.2	Prosedur Pengumpulan Data	45
3.3.3	Rancangan Analisis Data	48
3.3.4	Kredibilitas dan Tingkat Kepercayaan Hasil Penelitian	49
3.3.5	Membuka Akses dan Menjalinkan Hubungan dengan Subjek Penelitian.....	50
3.4	Lokasi dan Jadwal Penelitian	51
3.5	Jadwal Penelitian.....	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		53
4.1	Hasil Penelitian.....	59
4.1.1	Hasil Penelitian Orientasi Awal Pada Pembentukan Komunikasi Anggota Komunitas Roblox Di Discord Paguyuban	59
4.1.2	Hasil Penelitian <i>exploratory</i> anggota komunitas Roblox di Discord Paguyuban.....	78
4.1.3	Hasil Penelitian <i>affective exchange</i> anggota komunitas Roblox di Discord Paguyuban.....	97
4.1.4	Hasil Penelitian <i>stable exchange</i> anggota komunitas Roblox di Discord Paguyuban.....	114
4.2	Pembahasan	133

4.2.1	Orientasi Awal Pada Pembentukan Komunikasi Anggota Komunitas Roblox Di Discord Paguyuban	133
4.2.2	<i>Exploratory</i> anggota komunitas Roblox di Discord Paguyuban	135
4.2.3	<i>Affective exchange</i> anggota komunitas Roblox di Discord Paguyuban	138
4.2.4	<i>Stable exchange</i> anggota komunitas Roblox di Discord Paguyuban	140
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		144
5.1	Kesimpulan.....	144
5.2	Saran	147
5.2.1	Saran Teoritis.....	147
5.2.2	Saran Praktis	148
DAFTAR PUSTAKA.....		150
LAMPIRAN.....		154

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Review Penelitian Sejenis	17
Tabel 2. 2 Bagan Kerangka Pemikiran	32
Tabel 3.1 Deskripsi Informan Penelitian.....	35
Tabel 3. 2 Jadwal Penelitian.....	52
Tabel 4. 1 Tabulasi Orientasi.....	75
Tabel 4. 2 Tabulasi Exploratory	93
Tabel 4. 3 Tabulasi Affective Exchange	111
Tabel 4. 4 Tabulasi stable exchange	129

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Komunikasi Discord Paguyuban.....	40
Gambar 3. 2 Tampilan Aplikasi Discord Paguyuban.....	41
Gambar 3. 3 Tampilan Server Discord Paguyuban PAGUYUBAN	42

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Tabulasi Wawancara.....	154
Lampiran 2 Dokumentasi.....	159