

PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *GAMES BASED LEARNING (GBL)* BERBANTUAN APLIKASI *KAHOOT* TERHADAP HASIL BELAJAR IPAS SEKOLAH DASAR

(Penelitian *Quasi Eksperimen* Kelas V di SDN Rancamanyar 03)

Oleh :

MELLYA MUTIARA HANAFIAH

NPM 225060043

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

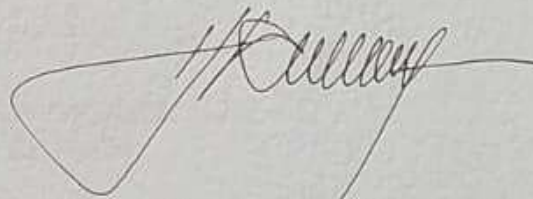
Disetujui,

Pembimbing I,



Prof. Dr. H. Dadang Iskandar, M.Pd
NIP. 195906201983031000

Pembimbing II,



Sopyan Hendrayana, S.Pd, M.Pd
NIPY. 15110782

Dekan FKIP
Universitas Pasundan



Dr. H. Dini Riani, S.E., M.M
NIPY. 15110343

Ketua Program Studi
Pendidikan Guru Sekolah Dasar



Dr. Rina Indriani, S.Pd, M.Pd
NIPY. 15110596

PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *GAME BASED LEARNING (GBL)* BERBANTUAN APLIKASI *KAHOOT* HASIL BELAJAR IPAS SEKOLAH DASAR

(Penelitian *Quasi Experimen* di SDN Rancamanyar 03)

Oleh

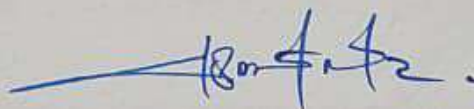
MELLYA MUTIARA HANAFIAH

NPM 225060043

Telah Diuji oleh Penguji Ujian Skripsi
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Pasundan Dan
Dinyatakan Lulus Serta Diterima Sebagai Salah Satu Beban Studi Program
Sarjana (S-1)

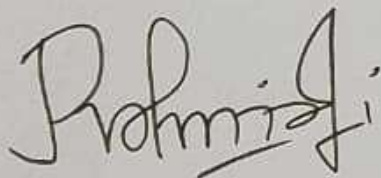
Pada Tanggal : 30 Juni 2026

Ketua Penguji



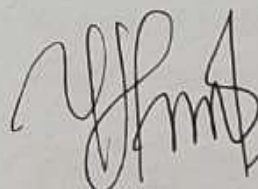
Dr. Asep Deni Normansyah, M.Pd
NIPY. 15110594

Anggota Penguji I



Devi Rahmiati, S.Pd., M.Pd
NIPY.15110706

Anggota Penguji II



Yuni Indriyani, S.Pd., M.Pd
NIPY.15110710

Mengetahui,

Dekan FKIP Unpas



Dr. H. Dini Riani, S.E., M.M.

NIPY. 15110343