

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *GAMES BASED LEARNING*
(*GBL*) BERBANTUAN APLIKASI *KAHOOT* TERHADAP HASIL
BELAJAR IPAS SEKOLAH DASAR
(Quasi Eksperimen Kelas V SDN Rancamanyar 03)**

SKRIPSI

Disusun Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memenuhi Gelar Sarjana
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar



Oleh
MELLYA MUTIARA HANAFIAH
NPM 225060043

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEPENDIDIKAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PASUNDAN
BANDUNG
2026**