

**IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN
MENGUNAKAN *GAME SNAKE AND LADDER* UNTUK
MENINGKATKAN MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR
SISWA PADA MATERI EKOSISTEM KELAS X**

Oleh
Nike Nadina
NPM 225040024

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Disetujui,

Pembimbing I,



Dr. Hj. Mimi Halimah, M.Si.
NIPY. 15110533

Pembimbing II,



Saiman Rosamsi, M.Pd
NIPY. 15.211092.2022.1.1001

Ketua Program Studi Pendidikan Biologi,



Dr. Ida Yayu Nurul Hizqiyah, S.Pd., M.Si.
NIPY. 15110340

Dekan FKIP Universitas Pasundan,



Dr. Hj. Dini Riani, S.E., M.M.
NIPY. 1511034

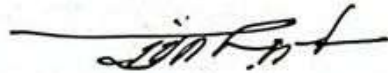
Tanggal Lulus 14 September 2026

**IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN
MENGUNAKAN *GAME SNAKE AND LADDER* UNTUK
MENINGKATKAN MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR
SISWA PADA MATERI EKOSISTEM KELAS X**

Oleh
NIKE NADINA
NPM 225040024

Telah Diuji oleh Penguji Ujian Skripsi
Program Studi Pendidikan Biologi
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Pasundan dan Dinyatakan
Lulus serta Diterima sebagai Salah Satu Beban Studi Program Sarjana (S-1)

Ketua Penguji,



Dr. Ida Yavu Nurul Hizqiyah, S.Pd., M.Si.
NIPY. 15110340

Anggota Penguji I,



Dr. Fitri Aryanti, S.T., M.Pd
NIPY.1511078

Anggota Penguji II,



Saiman Rosamsi, M.Pd
NIPY.15.211092.2022.1.1001

Mengetahui,
Dekan FKIP Universitas Pasundan,



Dr. H. Dini Riani, S.E., M.M.
NIPY.1511034