

**IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN
MENGUNAKAN *GAME SNAKE AND LADDER* UNTUK
MENINGKATKAN MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR SISWA
PADA MATERI EKOSISTEM KELAS X**

Skripsi

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Program Studi Pendidikan Biologi*



Disusun Oleh:

Nike Nadina

225040024

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BIOLOGI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PASUNDAN
BANDUNG**

2026