

**ANALISIS PERBANDINGAN KUALITAS *USER EXPERIENCE* (UX)
PADA APLIKASI *GAME ONLINE* ROBLOX DAN ZEPETO SEBAGAI
PRODUK DIGITAL (*AVATAR SHOP*) MENGGUNAKAN METODE *USER
EXPERIENCE QUESTIONNAIRE* (UEQ)**

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Persyaratan Sidang Akhir
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Manajemen

Oleh :

Sity Khuzayma Azzahra

224010156



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
UNIVERSITAS PASUNDAN
BANDUNG
2026**