

**PENERAPAN *GAME FROGGY JUMP* BERBASIS PLATFORM
EDUCAPLAY UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI DAN HASIL
BELAJAR PESERTA DIDIK PADA MATERI EKOSISTEM**

Oleh:

NABILLA ZALFA ZAIMA

NPM 225040045

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Disetujui,

Pembimbing I,



Prof. Dr. H. Toto Sutarto Gani Utami, M.Pd.
NIPY. 195610291984031003

Pembimbing II,



Dr. Hj. Mimi Halimah, M.Si.
NIPY. 15110533

Dekan FKIP Universitas Pasundan



Dr. Hj. Dini Riani, S.E., M.M.
NIPY. 15110343

Ketua Program Studi Pendidikan Biologi



Dr. Ida Yavu Nurul Hizqiyah, S.Pd., M.Si.
NIPY. 15110340

Tanggal Lulus: 30 Juni 2026

**PENERAPAN *GAME FROGGY JUMP* BERBASIS PLATFORM
EDUCAPLAY UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI DAN HASIL
BELAJAR PESERTA DIDIK PADA MATERI EKOSISTEM**

Oleh:

NABILLA ZALFA ZAIMA

NPM 225040045

Telah Diuji oleh Penguji Ujian Skripsi

Program Studi Pendidikan Biologi

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Pasundan dan Dinyatakan

Lulus serta Diterima sebagai Salah Satu Beban Studi Program Sarjana (S-1)

Pada Tanggal: 30 Juni 2026

Ketua Penguji,



Dr. Ida Yayu Nurul Hizqiyah, S.Pd., M.Si.
NIPY. 15110340

Anggota Penguji I,



Dr. Fitri Aryanti, S.T., M.Pd.
NIPY. 15110778

Anggota Penguji II,



Saiman Rosamsi, S.Pd., M.Pd.
NIPY. 15.211092.2022.1.1001

Mengetahui,

Dekan FKIP Universitas Pasundan



Dr. Hj. Rini Riani, S.E., M.M.
NIPY. 15110343