

**PENGARUH PERSEPSI MENGENAI MODEL BISNIS GAME  
*FREE-TO-PLAY* DAN *PAY-TO-PLAY* TERHADAP *USER*  
*RETENTION* PADA PLATFORM STEAM DI KOTA BANDUNG**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi salah satu syarat sidang skripsi

Guna memperoleh gelar Sarjana Manajemen

oleh:

**Nandy Cahyana**

**224010403**



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS  
UNIVERSITAS PASUNDAN**

**2026**