

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	1
SURAT PERNYATAAN.....	1
ABSTRACT	1
ABSTRAK	1
RINGKESAN.....	1
KATA PENGANTAR.....	1
DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR TABEL	1
DAFTAR GAMBAR	1
DAFTAR LAMPIRAN	1
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Fokus dan Pertanyaan Penelitian.....	1
1.2.1 Fokus Penelitian.....	1
1.2.2 Pertanyaan Penelitian.....	1
1.3 Tujuan dan Kegunaan Penelitian.....	1
1.3.1 Tujuan Penelitian	1
1.3.2 Kegunaan Penelitian	1
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN KERANGKA PEMIKIRAN	1
2.1 Tinjauan Pustaka.....	1
2.1.1 Review Penelitian Sejenis.....	1
2.1.2 Kerangka Konseptual.....	1
2.1.3 Kerangka Teoritis	1
2.2 Kerangka Pemikiran	1
BAB III SUBJEK, OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN.....	1
3.1 Subjek Penelitian.....	1
3.2 Objek Penelitian	1
3.3 Metode Penelitian.....	1
3.3.1 Desain/Paradigma Penelitian	1
3.3.2 Prosedur Pengumpulan Data.....	1
3.3.3 Rancangan Analisis Data	1
3.3.4 Kredibilitas dan Tingkat Kepercayaan Hasil Penelitian	1
3.3.5 Membuka Akses dan Menjalinkan Hubungan dengan Subjek Penelitian	1
3.4 Lokasi Penelitian	1
3.4.1 Jadwal Penelitian.....	1
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	1
4.1 Hasil Penelitian.....	1
4.1.1 Data Informan	1

4.1.2 Hasil Penelitian dan Hasil Wawancara.....	1
4.2 Pembahasan	1
4.2.1 Motif Mahasiswa dalam Melakukan Interaksi Sosial di <i>Game Roblox</i> ..	1
4.2.2 Tindakan Sosial Mahasiswa dalam Interaksi <i>Virtual</i> di <i>Game Roblox</i> ...	1
4.2.3 Makna Pengalaman Sosial Mahasiswa dalam Interaksi <i>Virtual</i> di <i>Game Roblox</i>	1
BAB V PENUTUP	1
5.1 Kesimpulan.....	1
5.2 Saran.....	1
DAFTAR PUSTAKA.....	1
LAMPIRAN.....	1