

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
RINGKESAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	6
1.1 Latar Belakang Penelitian	6
1.2 Rumusan Masalah	13
1.3 Identifikasi Masalah	15
1.4 Tujuan dan Kegunaan Penelitian.....	16
1.4.1 Tujuan Penelitian	16
1.4.2 Kegunaan Penelitian	17
BAB II TINJAU PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN, DAN HIPOTESIS	14
2.1 Kajian Pustaka	14
2.1.1 Review Penelitian Sejenis.....	14
2.1.2 Definisi Komunikasi Interpersonal.....	17
2.1.3 Definisi Kinerja Tim.....	19
2.1.4 Hubungan Komunikasi Interpersonal dengan Kinerja Tim.....	20
2.1.5 Game Online dan Mobile Legends	20
2.2 Kerangka Teoritis	21
2.2.1 Teori komunikasi interpersonal	21
2.2.2 Teori Kinerja.....	22
2.2.3 Teori Teamwork (Kerja Sama Tim)	23
2.2.4 Teori Interaksi Sosial dalam Game Online.....	23
2.2.5 Teori Penetrasi Sosial	24

2.2.6 Hubungan Antar Variabel	25
2.3 Kerangka Pemikiran	25
2.4 Hipotesis Penelitian	29
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	30
3.1 Objek Penelitian	30
3.2 Metode Penelitian	30
3.3 Variabel Penelitian dan Operasionalisasi Variabel	31
3.3.1 Variabel Penelitian	31
3.3.2 Operasionalisasi Variabel	31
3.4. Populasi dan Teknik sampling	37
3.4.1 Populasi.....	37
3.4.2 Teknik Sampling.....	37
3.5. Jenis Data dan Prosedur Pengumpulan Data	39
3.5.1. Jenis Data.....	39
3.5.2. Prosedur Pengumpulan Data.....	41
3.6 Rancangan Analisis Data dan Uji Validitas dan <i>Reabilitas</i> Data.....	42
3.6.1. Rancangan Analisis Data	42
3.6.2. MSI (Method of Successive Interval)	48
3.6.3 Tahapan Pengolahan Data Menggunakan SPSS.....	50
3.6.4. Uji Validitas dan <i>Reabilitas</i> Data	53
3.7. Lokasi Penelitian	54
3.8 Jadwal Penelitian	55
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	56
4.1 Hasil Penelitian.....	56
4.1.1 Indentitas Responden.....	56
4.2 Pembahasan	74
4.2.1 Pembahasan Dimensi Respect terhadap Kinerja Tim.....	74
4.2.2 Pembahasan Dimensi Empathy terhadap Kinerja Tim	75
4.2.3 Pembahasan Dimensi Audible terhadap Kinerja Tim.....	76
4.2.4 Pembahasan Dimensi Clarity terhadap Kinerja Tim	78
4.2.5 Implikasi Teoritis Penelitian	79
4.2.6 Implikasi Praktis Penelitian	80

4.2.7 Hasil Transformasi Data Menggunakan MSI	81
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	104
5.1 Kesimpulan.....	104
5.2 Saran.....	105
Daftar Pustaka.....	106
Lampiran	108