

**PENERAPAN MODEL *GAME BASED LEARNING* (GBL)
BERBANTUAN MEDIA *BOARD GAME DIGITAL*
DALAM PEMBELAJARAN MEMBACA TEKS CERPEN
PADA PESERTA DIDIK KELAS XI
DI SMA PASUNDAN 1 BANDUNG**

oleh

DIANA MUSTIKA DEWI

NPM 225030011

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Disetujui,

Pembimbing I,



Dr. Desti Fatin Fauziyyah, M.Pd.
NIPY 15110651

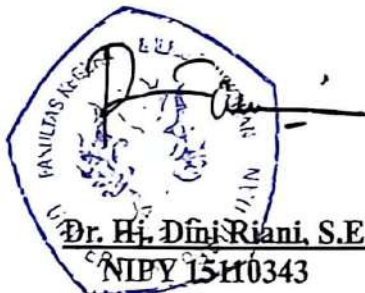
Pembimbing II,



Meity Suratiningsih, M.Pd.
NIPY 15110769

Diketahui,

Dekan FKIP UNPAS



Dr. H. Dini Riani, S.E., M.M.
NIPY 15110343

Ketua Program Studi
Pendidikan Bahasa dan
Sastra Indonesia,



Setiawan, M.Pd.
NIPY 15110780

Tanggal Lulus: 30 Juni 2026

**PENERAPAN MODEL *GAME BASED LEARNING* (GBL.)
BERBANTUAN MEDIA *BOARD GAME DIGITAL*
DALAM PEMBELAJARAN MEMBACA TEKS CERPEN
PADA PESERTA DIDIK KELAS XI
DI SMA PASUNDAN 1 BANDUNG**

oleh

DIANA MUSTIKA DEWI

NPM 225030011

Telah Diuji oleh Penguji Ujian Skripsi

Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Pasundan dan Dinyatakan

Lulus serta Diterima Sebagai Salah Satu Beban Studi Program Sarjana (S-1)

Pada Tanggal: 30 Juni 2026

Ketua Penguji,



Dr. Desti Fatin Fauziyyah, M.Pd.

NIPY 15110651

Anggota Penguji I,



Meity Suratiningsih, M.Pd.

NIPY 15110769

Anggota Penguji II,



Eggie Nugraha, M.Pd.

NIPY 15110817

Mengetahui,

Dekan FKIP UNPAS



Dr. H. Dini Riani, S.E., M.M.

NIPY 15110343