

**PENERAPAN MODEL *GAME BASED LEARNING* (GBL)
BERBANTUAN MEDIA *BOARD GAME DIGITAL*
DALAM PEMBELAJARAN MEMBACA TEKS CERPEN
PADA PESERTA DIDIK KELAS XI
DI SMA PASUNDAN 1 BANDUNG**

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi syarat memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Pendidikan
Bahasa dan Sastra Indonesia



oleh

Diana Mustika Dewi

225030011

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PASUNDAN
BANDUNG
2026**