

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Z.(2021). Penembangan Bakat dan Minat Peserta Didik Di Madrasah Ibtidaiyah Miftahul Muna Kesilir Banyuwangi. *Journal of Primary Education*, 119-134.
- Afrilia, A. M. (2020). Komunikasi Interpersonal. Magelang: Rumah Cinta.
- Ahmad, R. (2018). Analisis Data Kualitatif. *Jurnal Alhadharah*.
- Al-azan., M., Rahuda., Hasanah., N.,(2025), Persepsi Dan Teori Atribusi Kelley. *Jurnal Manajemen Dakwah dan Ilmu Komunikasi*.
- Aulestika.,M.N (2018) Buku Ajar Komunikasi Interpersonal. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.
- Aulia, I. p., Ahmad., Y, L., (2020). Atribusi Pada Komunikasi Orang Tua Dengan Guru Dalam Mencegah Dampak Negatif Gawai (Studi pada Orangtuan dan Guru Anak Usia Dini di TK Tunas Satria). *Jurnal ilmu komunikasi*.
- Bareli.,M., Sembiring.,K., Ifdil.,I., Fitria., L, (2018). *The Concept Of Student Interpersonal Communication*.
- Budyatna, M. (2015). Teori-teori komunikasi antarpribadi. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Devito, J. (1986). *The Interepsonal Communication Book (fourth edition)*. New York:Harper & Row Publisher.
- Devito,J.A. (1997) Komunikasi Antar Manusia. Jakarta: *Profesional Book*.
- Dyatmika T., (2021). Buku Ilmu komunikasi, Slemen Yogyakarta, *Zahir Publishing*.

- Effendy.O (1993) Ilmu Teori dan filsafat komunikasi. Bandung:PT.Citra Aditya Bhakti.
- Febrianto, A. (2019). Psikologi komunikasi: Teori dan penerapannya dalam interaksi sosial. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Febrianto, M. (2019) Atribusi dalam Pengembangan Hubungan dan Efektifitas komunikasi antarpribadi guru dengan siswa anak berkebutuhan khusus di pendidikan anak usia cempaka. Pp. 33-35.
- Furqon, S, (2020). Model Komunikasi Mahasiswa Pemain *Game online* Free Fire.
- Gannika, F. R. (2020). Kecanduan *game online* dengan insomia pada remaja. *Jurnal keperawatan*, 18-27.
- Heider, F. (1958). *The psychology of interpersonal relations*. New York: Wiley.
- Kelley, H. H. (1973). *The processes of causal attribution*. American Psychologist, 28(2), 107–128.
- Kementrian Komunikasi Digital. (2025). Komitmen Pemerintah Melindungi Anak di Ruang Digital. Diperoleh melalui <https://www.komdigi.go.id/berita/artikel/detail/komitmen-pemerintah-melindungi-anak-di-ruang-digital> di akses pada tanggal 27 Februari 2025.
- Khairil, M. F. (2012). Komunikasi antarpribadi dalam membangun kepribadian santi. *Jurnal ilmu komunikasi*, 38-40.
- Kurnia, S. G. (2015). Intensitas pengguna smartphone terhadap perilaku komunikasi. *Jurnal sosioteknologi*, 170-176.
- Kustiyan, R. (2019). Adiksi *Game Oline Mobile Legend* Pada Anak. *Jurnal psikologi terapan*.

- Littlejohn, S. W., & Foss, K. A. (2009). *Encyclopedia of communication theory*. Thousand Oaks, CA: Sage Publications.
- Maslih, L., & Nirmala, S, D, (2025). Kefeektifan Model pembelajaran *Problem Based Learning* (PBL) terhadap Kemampuan Literasi dan Numerasi Peserta Didik di Sekolah Dasar.
- Moleong, L. (2002). *Metode Penelitian Kualitatif Cetakan Ke Enam*. Bandung: PT.Rosdakarya.
- Nisrinna, A. F., Markhamah,. Ambarwati (2026). Implemntasi Edugame Berbasis Roblox Sebagai Metode Pembelajaran Inovatif Di Era Ditigal 4.0 : Studi naratif di SD negri Pasarbatang 03. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*.
- Nisrinafatin. (2020). Pengaruh *game online* terhadap motivasi belajar siswa. *Edukasi nonformal*, 118-120.
- Putri, T. L. (2020). Strategi Komunikasi Pemasarn Otw sushi Kota Bandung Melalui Media Sosial Instagram.
- Robbins, S. P., & Judge, T. A. (2008). *Organizational behavior* (13th ed.). Upper Saddle River, NJ: Pearson Prentice Hall.
- Rudy C.T., (2025). Teori Atribusi. Bogor:Rudycr e-Press.
- Rustina, Suparjan, E., & Saputra, A, (2025). *The Impact of online gaming on social skillis among fourth-grade students in a semi-urban indonesian school*.
- Syafitri L, N., Deni F, I., & Rozi, F., (2023). Komunikasi interpersonal orang tua dengan anak penggemar *game online* di desa tanjung gusta sunggal kabupaten deli serdang.

Sopiandi, i., Deffy, S,. (2022). Menganalisis Informasi Metaverse Pada *Game Online*

Roblox Secara Garis Besar. *Jurnal PETISI*.

Supratiknya.(1995). Komunikasi Antarpribadi, *Tinjauan Psikologis*.

Yogyakarta: Penerbit Kasinius.

Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor Faktor yang Mempengaruhi*.

Jakarta: Reineka Cipta.

Umar S, Miftachul, C, Buku Metode Penelitian Kualitatif di Bidang

Pendidikan. *CV. Nata Karya*.

Wahyuni, P. D. (2015). Teori belajar dan pembelajaran.

Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA.

Wardhani, A. C. (2005). Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Perilaku

Komunikasi Penyuluhan Pertanian. *MediaTor*.

West, R., & Turner, L. H. (2021). Introducing communication theory:

Analysis and application (7th ed.). New York: McGraw-Hill.

Widya,.P.P (2013). Peranan Komunikasi Interpersonal Guru Dalam

Meningkatkan Pengetahuan Anak.

Yasir. (2020). Pengantar Ilmu Komunikasi Yogyakarta: Deepublish.

Yashy,S,U,. & Syas,M, (2022). Komodifikasi *Users* pada *platfrom game online* Roblox