

**PENGARUH MODEL KOOPERATIF TIPE *SCRAMBLE*
BERBANTUAN MEDIA *FLASHCARD* TERHADAP
KETERAMPILAN MEMBACA PERMULAAN PESERTA
DIDIK KELAS II DI SEKOLAH DASAR**

Sarmiyati

255060154

ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya keterampilan membaca permulaan peserta didik kelas II SDN 1 Cinangka. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh model kooperatif tipe *scramble* berbantuan media *flashcard* terhadap keterampilan membaca permulaan peserta didik. Metode penelitian yang digunakan adalah pendekatan kuantitatif dengan metode *quasi eksperimen* dengan desain *nonquivalent control group design*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa keterampilan membaca permulaan peserta didik menunjukkan adanya peningkatan setelah dilakukan penerapan model pembelajaran kooperatif tipe *scramble* berbantuan media *flashcard*, hal ini terlihat dari hasil penelitian yang menunjukkan adanya perbedaan signifikan antara kelas eksperimen dan kelas kontrol. Rata-rata nilai *pretest* kelas eksperimen 56,46 dan meningkat menjadi 86,88 pada *posttest*, sedangkan kelas kontrol 55,00 menjadi 62,50. Nilai signifikan uji *Mann Whitney* sebesar 0,0001 dan *effect size* 0,859 (termasuk kategori sangat besar). Dengan demikian disimpulkan bahwa model kooperatif tipe *scramble* berbantuan media *flashcard* berpengaruh terhadap keterampilan membaca permulaan peserta didik kelas II SDN Cinangka 1.

Kata kunci : keterampilan membaca permulaan, media *flashcard*, model kooperatif tipe *scramble*, sekolah dasar.

***THE EFFECT OF SCRAMBLE MODEL ASSISTED BY FLASHCARD
MEDIA ON EARLY READING SKILLS OF ELEMENTARY SCHOOL
STUDENTS***

Sarmiyati

255060154

ABSTRACT

This research is motivated by the low early reading skills of second-grade students at SDN Cinangka 1. The aim of this study is to determine the effect of the Cooperative Learning Model of Scramble assisted by Flashcard media on students' early reading skills. The approach used is a quantitative approach with a quasi-experimental method using a non-equivalent control group design. Students' early reading skills showed an increase after the implementation of the scramble-type cooperative learning model assisted by flashcard media, as evidenced by the research results showing a significant difference between the experimental class and the control class. The average pre-test score of the experimental class was 56.46 and increased to 86.88 on the post-test, while the control class increased from 55.00 to 62.50. The significance value of the Mann-Whitney test was 0.0001 with an effect size of 0.859 (categorized as very large). Thus, it is concluded that the cooperative learning model of the scramble type assisted by flashcard media has a significant effect on the early reading skills of second-grade students at SDN Cinangka 1.

Keywords: *cooperative learning model of scramble, early reading skills, elementary school, flashcard media*

**PANGARUH MODEL KOOPERATIF TIPE *SCRAMBLE* DIBANTU KU
MEDIA *FLASHCARD* KANA KAMAMPUAN MACA MIMITI MURID DI
SEKOLAH DASAR**

Sarmiyati

255060154

RINGKESAN

Panalungtikan ieu dilantarankeun ku rendahna kamampuan maca mimiti murid kelas II di SD Cinangka 1. Tujuan tina panalungtikan ieu nya éta pikeun nyaho pangaruh model kagiatan kooperatif tipe scramble dibantu ku media flashcard kana kamampuan maca mimiti murid. Pendekatan anu dipaké nyaéta pendekatan kuantitatif maké métode kuasi ékspérimén jeung desain non-equivalent control group design. Kamampuan maca mimiti murid nunjukkeun aya paningkatan maké model kooperatif tipe scramble dibantu ku media flashcard,. hasil panalungtikan nunjukkeun aya bédana anu signifikan antara kelas ékspérimén jeung kelas kontrol. Nilai rata-rata pretest kelas ékspérimén nyaéta 56,46 ningkat jadi 86,88 dina posttest, ari kelas kontrol tina 55,00 jadi 62,50. Nilai signifikan uji Mann Whitney nyaéta 0,0001 ($<0,05$), jeung effect size 0,859 (kategori kacida gedéna). Hasil ieu nunjukkeun yén aya pangaruh model kooperatif tipe Scramble dibantu ku media flashcard aya pangaruh kana kamampuan maca mimiti murid kelas II di SDN Cinangka 1.

Kecap Pamageuh: *kamampuan maca mimiti, media flashcard , model kooperatif tipe scramble, sakola dasar*