

ABSTRAK

Penelitian ini berjudul “Pola Komunikasi Orang Tua dan Anak Pecandu Game Online Roblox di Kota Purwakarta”. Fenomena kecanduan *game online* Roblox pada anak menjadi suatu konflik yang berdampak pada hubungan sosial, aktifitas belajar, komunikasi keluarga, dan keseimbangan hidup sehari-hari. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui dan mendeskripsikan pola komunikasi interpersonal orang tua dan anak pecandu *game online* Roblox di Kota Purwakarta dengan fokus pada konsep keterbukaan, empati, sikap mendukung, sikap positif, dan kesetaraan berdasarkan teori komunikasi Joseph A. Devito. Metode yang digunakan deskriptif kualitatif melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi. Hasil penelitian menunjukkan komunikasi orang tua dan anak berlangsung pada tingkat yang beragam, keterbukaan, empati, sikap mendukung, sikap positif, dan kesetaraan belum diterapkan secara merata. Pada penelitian ini dapat disimpulkan bahwa komunikasi interpersonal yang terbuka, empati, sikap mendukung, sikap positif, dan kesetaraan penting dalam menangani penggunaan game online pada anak dan membangun hubungan keluarga yang harmonis.

Kata Kunci : Pola Komunikasi Interpersonal, Orang tua dan Anak, Kecanduan Game Online, Roblox, Komunikasi Keluarga.

ABSTRACT

This study is entitled “Communication Patterns Between Parents and Children Addicted to Roblox Online Games in Purwakarta.” The phenomenon of Roblox online game addiction among children has become an issue affecting social relationships, learning activities, family communication, and the balance of daily life. This study aims to identify and describe the interpersonal communication patterns between parents and children addicted to Roblox online games in Purwakarta, focusing on the concepts of openness, empathy, supportive attitude, positive attitude, and equality based on Joseph A. Devito’s interpersonal communication theory. This study employed a descriptive qualitative method through observation, interviews, and documentation. The findings indicate that communication between parents and children occurs at varying levels, while openness, empathy, supportive attitude, positive attitude, and equality have not been implemented evenly. The study concludes that interpersonal communication characterized by openness, empathy, supportiveness, positivity, and equality plays an important role in managing children’s online gaming behavior and fostering harmonious family relationships.

Keywords: Interpersonal Communication Patterns, Parents and Children, Online Game Addiction, Roblox, Family Communication.

RINGKESAN

Panalungtikan ieu judulna “Pola Komunikasi Kolot jeung Budak Nu Kacanduan Kaulinan Online Roblox di Kota Purwakarta.” Fenomena kacanduan kaulinan online Roblox dina budak jadi pasualan anu mangaruhan hubungan sosial, kagiatan diajar, komunikasi kulawarga, jeung kasaimbangan kahirupan sapopoé. Ieu panalungtikan miboga tujuan pikeun mikanyaho jeung ngadéskripsikeun pola komunikasi interpersonal antara kolot jeung budak anu kacanduan kaulinan online Roblox di Kota Purwakarta, kalayan museur kana konsép keterbukaan, empati, sikep ngarajong, sikep positif, jeung kasetaraan dumasar kana téori komunikasi interpersonal Joseph A. Devito. Méthode anu digunakeun nyaéta déskriptif kualitatif ngaliwatan observasi, wawancara, jeung dokuméntasi. Hasil panalungtikan nuduhkeun yén komunikasi antara kolot jeung budak lumangsung dina tingkat anu rupa-rupa, sedengkeun keterbukaan, empati, sikep ngarajong, sikep positif, jeung kasetaraan can diterapkeun sacara merata. Panalungtikan ieu nyindekkeun yén komunikasi interpersonal anu miboga keterbukaan, empati, sikep ngarajong, sikep positif, jeung kasetaraan miboga peran penting dina ngatur pamakean kaulinan online ku budak sarta ngawangun hubungan kulawarga anu harmonis.

Konci: Pola Komunikasi Interpersonal, Kolot jeung Barudak, Kecanduan Game Online, Roblox, Komunikasi kulawarga