

**POLA KOMUNIKASI ORANG TUA DAN ANAK PECANDU *GAME ONLINE*
(ROBLOX) DI KOTA PURWAKARTA**

(Studi Kasus Kualitatif Pola Komunikasi Orang Tua dan Anak Pecandu Game Online
(Roblox) Di Kota Purwakarta)

***COMMUNICATION PATTERNS OF PARENTS AND CHILDREN OF ONLINE
GAME ADDICTS (ROBLOX) IN PURWAKARTA CITY***

*(A Qualitative Case Study on Communication Patterns of Parents and Children of
Online Game Addicts (Roblox) in Purwakarta City)*

Oleh:

**Zahra Khoirunnisa
222050152**

SKRIPSI

**Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pada Program Studi Ilmu Komunikasi
Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik**



**PRODI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS PASUNDAN
2026**