

ABSTRAK

Penelitian ini berjudul " Komunikasi Interpersonal Antar Pemain Game MMORPG Toram Online Server 1 Internasional ” Penelitian ini bertujuan untuk memahami bentuk dan makna komunikasi interpersonal antar pemain dalam permainan daring multipemain masif MMORPG Toram Online pada server 1 internasional, dengan menggunakan pendekatan interaksi simbolik. Komunikasi yang terjadi di dalam permainan ini tidak hanya berfungsi sebagai sarana pertukaran pesan untuk mencapai tujuan permainan, tetapi juga menjadi proses pembentukan identitas, hubungan sosial, dan makna simbolik antar pemain di ruang virtual.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode kualitatif dengan pendekatan deskriptif Melalui pendekatan ini, peneliti berupaya memahami pengalaman subjektif para pemain serta makna yang mereka ciptakan dalam setiap interaksi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa komunikasi interpersonal di Toram Online membentuk pola interaksi sosial yang khas. Pemain menggunakan berbagai simbol seperti gesture karakter, emotikon, lokasi farming, serta gaya bahasa tertentu untuk mengekspresikan diri, menegosiasikan identitas, dan membangun solidaritas kelompok. Melalui interaksi simbolik yang berlangsung terus-menerus, terbentuk budaya komunikasi virtual yang memperkuat rasa kebersamaan lintas negara dan budaya. Penelitian ini menegaskan bahwa dunia permainan virtual dapat menjadi ruang sosial alternatif tempat terjadinya komunikasi interpersonal yang bermakna dan relatif terhadap dinamika sosial di dunia nyata.

Kata kunci: Komunikasi Interpersonal, Interaksi Simbolik, MMORPG, Toram Online

ABSTRACT

This study, entitled "Interpersonal Communication Between Players of the MMORPG Toram Online on Server 1 International," aims to understand the forms and meanings of interpersonal communication between players in the massively multiplayer online MMORPG Toram Online on Server 1 International, using a symbolic interaction approach. Communication within this game not only serves as a means of exchanging messages to achieve gameplay goals, but also serves as a process of identity formation, social relationships, and symbolic meaning among players in the virtual space.

The research method used is qualitative with a descriptive approach. Through this approach, researchers seek to understand the subjective experiences of players and the meanings they create in each interaction. The results indicate that interpersonal communication in Toram Online forms a distinctive pattern of social interaction. Players use various symbols such as character gestures, emoticons, farming locations, and specific language styles to express themselves, negotiate identities, and build group solidarity. Through ongoing symbolic interaction, a virtual communication culture is formed that strengthens a sense of togetherness across countries and cultures. This research confirms that virtual game worlds can be alternative social spaces where meaningful interpersonal communication occurs relative to real-world social dynamics.

Keywords: Interpersonal Communication, Symbolic Interaction, MMORPG, Toram Online

RÉSUMÉ

Panilitian ieu, anu judulna "Komunikasi Interpersonal Antara Pamaén MMORPG Toram Online dina Server 1 International," boga tujuan pikeun ngartos bentuk sareng harti komunikasi interpersonal antara pamaén dina MMORPG Toram Online online multiplayer masif dina Server 1 International, nganggo pendekatan interaksi simbolis. Komunikasi dina kaulinan ieu henteu ngan ukur janten sarana pikeun silih tukeur pesen pikeun ngahontal tujuan midangkeun, tapi ogé janten prosés pembentukan idéntitas, hubungan sosial, sareng harti simbolis antara pamaén dina rohangan virtual.

Métode panalungtikan anu dianggo nyaéta kualitatif kalayan pendekatan deskriptif. Ngaliwatan pendekatan ieu, para panalungtik narékahan pikeun ngartos pangalaman subyéktif pamaén sareng harti anu diciptakeun dina unggal interaksi. Hasilna nunjukkeun yén komunikasi interpersonal dina Toram Online ngabentuk pola interaksi sosial anu khas. Pamaén nganggo rupa-rupa simbol sapertos gerakan karakter, emotikon, lokasi pertanian, sareng gaya basa khusus pikeun ngébréhkeun diri, negosiasi idéntitas, sareng ngawangun solidaritas kelompok. Ngaliwatan interaksi simbolis anu terus-terusan, budaya komunikasi virtual kabentuk anu nguatkeun rasa babarengan di sakuliah nagara sareng budaya. Panilitian ieu mastikeun yén dunya kaulinan virtual tiasa janten rohangan sosial alternatif dimana komunikasi interpersonal anu bermakna lumangsung relatif ka dinamika sosial dunya nyata.

Kecap konci: Komunikasi Antarpribadi, Interaksi Simbolik, MMORPG, Toram Online