

FENOMENA ROBLOX SEBAGAI RUANG EKSPRESI DIGITAL GENERASI Z

Studi Fenomenologi tentang Budaya Partisipatif dan Interaksi Sosial Pengguna
Roblox Generasi Z Kota Bandung

ROBLOX AS A DIGITAL EXPRESSION SPACE FOR GENERATION Z

*A Phenomenological Study of Participatory Culture and Social Interaction
Roblox Users Among Generation Z in Bandung City*

Oleh:

Rangga Mahesa Hendrawan

NPM: 222050010

SKRIPSI

**Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pada Program Studi Ilmu Komunikasi
Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pasundan**



**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS PASUNDAN
BANDUNG
2026**