

## **BAB 1**

### **PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan bagian pendahuluan yang berisi latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan tugas akhir, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### **1.1 Latar Belakang**

Kos atau sering disebut kos-kosan adalah sejenis kamar sewa yang disewa (booking) selama kurun waktu tertentu sesuai dengan perjanjian pemilik kamar dan harga yang disepakati. Dengan Banyaknya para pendatang dari luar kota ke Kota Bandung untuk bekerja, melanjutkan pendidikan atau yang memiliki kepentingan sehingga harus menetap sementara membutuhkan tempat untuk tempat tinggal. Tempat tinggal sementara yaitu kos atau kos-kosan banyak dipilih karena selain harganya dapat lebih terjangkau dibandingkan dengan hotel atau penginapan, tempat kos di Kota Bandung sangat banyak dan mudah dijangkau seperti di dekat kampus, perkantoran dan sekolah dan waktu penyewaan yang dapat diatur menurut kebutuhan.

Untuk mencari informasi tempat kos yang dimaksud terdapat kendala karena tempat kos hanya diiklankan melalui brosur, mengetahui dari orang terdekat, mencari dengan cara berkeliling ke setiap kesetiap tempat kos dan belum tentu tempat kos yang diketahui atau yang telah dicari sesuai dengan harapan Tentunya hal ini cukup menyita waktu dan tenaga untuk memperoleh tempat kos yang sesuai.

Pengguna aplikasi berbasis web berkembang dengan pesat karena kemudahannya untuk mengakses informasi melalui website yang dapat dilakukan dimanapun dan kapanpun. Informasi dengan mudah didapat dengan menggunakan koneksi internet.

Dari penjelasan diatas, untuk mencari informasi tempat kos yang sesuai perlu dibangun suatu aplikasi berbasis web yang memudahkan para pencari tempat kos untuk mendapatkannya, selain itu juga dapat membantu para pemilik tempat kos mempromosikan sebagai usahanya.

#### **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah penulis sampaikan, maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan yang akan dibahas yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membuat aplikasi info kos di Kota Bandung berbasis web.
2. Bagaimana cara mencari tempat kos di Bandung secara efektif dan efisien.
3. Bagaimana pemilik kos dapat mempromosikan tempat kos nya.

### 1.3 Tujuan Tugas Akhir

Tujuan tugas akhir adalah menghasilkan sebuah aplikasi berbasis web yang berguna untuk mendapatkan informasi tentang kos di Kota Bandung dan memiliki manfaat bagi pencari kos dan pemilik kos. aplikasi yang dibangun dapat menampilkan informasi yang lengkap sesuai harapan yang diinginkan.

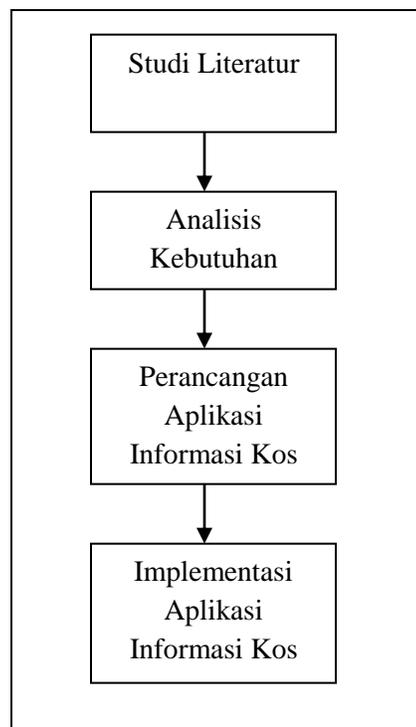
### 1.4 Lingkup Tugas Akhir

Lingkup tugas akhir dalam pembangunan aplikasi informasi kos di kota Bandung berbasis web adalah sebagai berikut:

1. Pembangunan aplikasi menggunakan Ruby On Rails
2. Aplikasi ini untuk wilayah Kota Bandung
3. Tidak membahas masalah keamanan data pada pembangunan aplikasi
4. Tidak terdapat fitur transaksi sewa kos.

### 1.5 Metodologi Tugas Akhir

Metodologi yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir dimulai dari identifikasi masalah, studi literatur, analisis kebutuhan, desain, dan implementasi yang dapat dilihat pada gambar 1.1



Gambar 1.1 Metodologi Penelitian

#### a) Studi Literatur

Metode pengumpulan data dilakukan dengan studi literatur, Studi literatur dilakukan dengan cara mengumpulkan teori yang mendukung tugas akhir. Materi diperoleh dari dari buku, jurnal dan artikel.

#### b) Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan dilakukan dengan menganalisis spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang akan dibuat adalah analisis sistem, kebutuhan fungsional, kebutuhan non fungsional, perancangan sistem menggunakan *Unified Modelling Language* (UML) yaitu *use case diagram*, *sequence diagram*, *class diagram* dan *activity diagram*.

#### c) Perancangan Aplikasi Informasi Kos

Perancangan sistem dilakukan dengan deskripsi perancangan sistem secara global (perancangan antar muka perangkat lunak, perancangan arsitektur perangkat lunak dan perancangan *database*)

#### d) Implementasi (*coding*) Aplikasi Informasi Kos

Pada tahap ini dilakukan pembuatan kode perangkat lunak menggunakan *framework* Ruby on Rails sebagai pembuatan web (*development*) dan MySQL sebagai *database*-nya dan untuk tampilan tatap muka (*form design*) menggunakan *template* Bootstrap.

### 1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Sistematika penulisan laporan ini dimaksudkan agar proses pembuatan dokumentasi laporan dapat dibuat terstruktur dan sistematis sehingga mudah dipahami oleh pihak yang menggunakannya. Adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir ini terdiri dari lima bab yaitu :

#### **BAB 1** Pendahuluan

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, identifikasi masalah, tujuan tugas akhir, lingkup tugas akhir, metode tugas akhir dan sistematika penulisan.

#### **BAB 2** Landasan Teori

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori dasar, relevan dan terkait dengan subjek dan permasalahan yang mendasari dalam pembangunan aplikasi.

#### **BAB 3** Analisis dan Perancangan

Bab ini menjelaskan tentang analisis dari aplikasi berupa perancangan kebutuhan – kebutuhan ( sistem, antar muka, *database* ) dalam pembangunan aplikasi

#### **BAB 4 Implementasi**

Bab ini menjelaskan tentang aplikasi yang telah dibuat berupa struktur basis data, implementasi tampilan aplikasi, dan pengujian dari aplikasi tersebut.

#### **BAB 5 Penutup**

Bab ini menjelaskan tentang simpulan yang diperoleh dari aplikasi ini dan saran untuk pengembangan selanjutnya.

#### **Daftar Pustaka**

Berisi sumber-sumber literatur yang digunakan dalam pengerjaan tugas akhir.