**Abstrak**

 Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui sejauh mana Latar Belakang dan motif membaca komik digital Noblesse pada aplikasi Webtoon dengan menjawab tujuan penelitian yang terdiri dari perubahan perilaku, proses interaksi dan motif membaca komik Noblesse dikalangan remaja di Kota Bandung.

 Subjek dalam penelitian ini adalah informan yang bersifat acak, yang terdiri dari siswa Sekolah Menengah Atas BPI 1 Bandung dan Universitas Pasundan Bandung. Informan dalam penelitian ini berjumlah 10 orang dan menggunakan pendekatan Fenomenologi dan Metode Penelitian Kualitatif. Suatu metode yang dilakukan untuk mendeskripsikan suatu situasi atau area populasi tertentu yang bersifat faktual secara sistematis dan akurat. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah Wawancara, Studi Literatur, Penelusuran Data Online.

 Hasil penelitian yang didapatkan ialah perubahan perilaku informan yang terjadi selama mereka membaca komik digital, yaitu begitu terlihat jelas jika teknologi canggih seperti komik digital ini mampu merubah sikap seseorang dimana mereka lebih terfokus pada gadegetnya masing-masing dan mengabaikan lingkungan sekitarnya. Walau hanya beberapa informan yang seperti itu, namun setidaknya peneliti mampu melihat perubahan sikap yang terjadi pada informan. Selain perubahan sikap, proses interaksi pun bisa terjadi dalam komik digital denga saling berbalas komentar dengan pembaca komik Noblesse lainnya, dan terakhir motif yang mendasari. Dimana mereka membaca komik karena anjuran teman dan keperluan untuk relasi. Peneliti tidak hanya melihat sisi perspekstif para informan saja, namun juga berusaha memahami kerangka yang telah dibentuk masing-masing individu, dari waktu ke waktu, hingga membentuk tanggapan mereka terhadap peristiwa dan pengalaman mereka.

 Dalam kesimpulan akhir, dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa komik digital mampu merubah kehidupan seseorang, cara berinteraksi dan motif yang mendasarinya. Pengaruh teknologi dan kecenderungan penggunaan internet telah menjadi gaya hidup dikalangan informan. Dengan teknologi *smartphone* dan akses internet, mereka mampu mengakses komik digital dimana saja secara gratis dengan akses yang begitu mudah.

 Saran bagi peneliti diharapkan dapat menambah pemikiran dan wawasan masyarakat melalui teknologi internet ini. Sebaiknya masyarakat membaca komik Noblesse dan menggunakan aplikasi Webtoon diharapkan mampu membangun ide, kreatifitas dan memunculkan karya yang bernilai tinggi, juga pergunakan aplikasi ini sebaik-baiknya sebagaimana mestinya.