

DAFTAR PUSTAKA

- Akhiruddin. (2019). *Belajar dan Pembelajaran*. Makassar: CV. Cahaya Bintang Cemerlang.
- Ali, Z. (2020). *Belajar Komputer PHP dan MySQL*. Semarang: Elex Media komputindo
- Agustina, U., & Elan. (2021). *Pengaruh Media Pembelajaran Articulate Storyline Pada Materi Keragaman Budaya Terhadap Minat Belajar*. Jurnal Sekolah PGSD FIP UNIMED, 165-169.
- Afif, N. S. et al. (2020). *Persepsi Mahasiswa Terhadap Pembelajaran*. Online. Jurnal Syntax Transformation, 2(7), pp. 1013-1017
- Arwanda, P., Sony I., and Ana A. (2020). “*Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Kurikulum 2013 Berbasis Kompetensi Peserta Didik Abad 21 Tema 7 Kelas Iv Sekolah Dasar*.” AlMadrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah 4(2): 193.
- Andriani, dkk. (2017). *Pembelajaran Discovery Learning untuk Meningkatkan Kemampuan Metakognisi dan Penguasaan Konsep Siswa*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Kimia. (6)(2): halaman 308-320.
- Arikunto, S. (2018). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Amri, S. (2021). *Pengembangan & Model Pembelajaran Dalam Kurikulum 2013*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakakarya,
- Akhdiat, S. (2020). *Bahasa Indonesia*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi.
- Budiman. (2017). *Peran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam. Pendidikan*. Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam.
- Bentri, A. (2019). *Implementasi Pelatihan Pengembangan Materi ajar Berbasis Teknologi Informasi Bagi Guru SD di Kota Padang*. Suluah Bendang: Jurnal Ilmiah Pengabdian Kepada Masyarakat, Vol. 19 No. 2
- Cooper, D., Pamela S., Schindler. (2020). *Metode Penelitian Bisnis Edisi 11*. Buku 1,. Jakarta : Salemba Empat.
- Cholid N. dan Abu A. (2018). *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Darnawati, J., Batia, L., Irawaty, & Salim. (2019). *Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Articulate Storyline*. Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, 1(1), h. 8-16.
- Destaria. (2015). *Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Instruction Terhadap Self Efficacy Dan Hasil Belajar Siswa (Studi Eksperimen pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Seputih Mataram Tahun Pelajaran 2014/2015 pada Materi Pokok Pengaruh Kepadatan Populasi Manusia Terhadap Lingkungan)*. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Lampung.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Cetakan ke delapan Belas Edisi IV. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.
- Darmadi, H. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan dan Sosial*. Bandung: Alfabeta
- Elida, T. & W. Nugroho. (2003). *Pengembangan computer assisted instruction (CAI) pada Praktikum Mata Kuliah Jaringan Komputer*. Jurnal teknologi pendidikan, Vol. 5 no. 1. ISSN 1441-2744.
- Enre, F. A. (1994). *Dasar-Dasar Keterampilan Menulis*. Jakarta: Depdikbud.
- Emzir. (2007). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif dan Kualitatif*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Festiawan, R. (2020). *Belajar Dan Pendekatan Pembelajaran*. Universitas Jenderal. Soedirman.
- Fawaid. (2016). *Penelitian Kualitatif & Desain Riset : Memilih di antara Lima Pendekatan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Fuad. (2008). *Structural Equation Modeling*. Semarang: Universitas. Diponegoro
- Gie, T. L. (2019). *Administrasi Perkantoran Modern*. Yogyakarta. Liberty
- Hadza, C., Sesrita, A., & Suherman, I. (2020). *Development Of Learning Media. Based On Articulate Storyline*. Indonesian Journal of Applied Research.
- Hariyanto, A. (2017). *Membuat Anak Cepat Pintar Membaca*. Jogjakarta: Diva. Press.
- Hadza, C., Sesrita, A., & Suherman, I. (2020). *Development Of Learning Media Based On Articulate Storyline*. Indonesian Journal of Applied Research (IJAR), 1(2), 80–85.
- Hutapea, P. (2019). *Konpetensi Plus*. Jakarta : PT. Gramedia.

- Hengky, W. (2019). *Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003*. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Hermawansyah. (2016). *Perancangan Murottal Otomatis Menggunakan Mikrokontroller Arduino Mega 2560*. Jurnal Media Infotama Vol. 12 No. 1, 91.
- Juhaeni, S., Nurhayati, & Aulia N. T. (2020). *Konsep Dasar Media Pembelajaran. JIEES : Journal of Islamic Education at Elementary School*, 1(1), 34–43. <https://doi.org/10.47400/jiees.v1i1.11>
- Jogiyanto, H. M. (2017). *Analisis dan Desain (Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis)*. Penerbit Andi.
- Kemendikbud. (2013). *Kurikulum 2013*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kosasih, E. (2014). *Strategi Belajar dan Pembelajaran Implementasi Kurikulum*. 2013. Bandung: Yrama Widya.
- Knapp, P. & Watkins. (2005). *Genre, Text, Grammar. Technologies For Teaching and Assessing Writing*. Australia: University of New South Wales Press.
- Keraf, G. (2004). *Komposisi: Sebuah Pengantar Kemahiran Bahasa*. Flores: Nusa. Indah.
- Marwoto. (2020). *Pengantar Ilmu Bisnis*. Yogyakarta: Parama Publishing.
- Mahsun. (2016). *Metodologi Penelitian Bahasa: Tahapan Strategi, Metode, dan Tekniknya*. Depok: PT. Rajagrafindo Persada.
- Makki. (2019). *Konsep Dasar Belajar dan Pembelajaran*. Jawa Timur: Duta Media Publishing.
- Maryanto, dkk. (2013). *Bahasa Indonesia Ekspresi Diri dan Akademik*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
- Mumtahanah, N. (2015). “Upaya Menanggulangi Kenakalan Remaja Secara Preventif, Refresif, Kuratif dan Rehabilitasi”, jurnal studi keislaman, volume 5 nomor 2.
- Mulyadi. (2014). *Sistem Perencanaan dan Pengendalian Manajemen*. Jakarta: Salemba Empat
- Morris, A. C. (2018). *College English, the First Year*. New York : Harcourt,. Brace & World. Inc
- Niken. (2010). *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustaka

- Noviansyah, E. (2021). *“Aplikasi Website Museum Nasional Menggunakan Macromedia Dreamweaver MX”*, Jakarta : STIK.
- Pradana, P. G. (2015). *“Pembelajaran Menulis Teks Prosedur dengan Metode Discovery Learning di Kelas X MIA 2 SMA Negeri 1 Blahbatuh”*. E-Journal Jurusan, Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Undiksha. (3) 1. 1-11.
- Professional Development Service for Teachers*. (2013). *Writing genre – a strctutured approach*. PDST
- Rahmi, D. (2021). *‘Gambaran Konsep Diri Dan Interaksi Sosial Pada Remaja Di SMK I Kabupaten Agam’*, MENARA Ilmu, 15 (01), pp. 10–17.
- Saifuddin. (2017). *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Santoso, S. (2019). *Mengolah Data Statistik secara Profesional*. Jakarta. Elex. Media Komputindo
- Suparno, A. S. (2009). *Membangun Kompetensi Belajar*. Direktorat Jendral. Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan Nasional.
- Sugiyono. (2019). *Metodelogi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif Dan R&D*. Bandung: ALFABETA
- Salam, A. (2017). *Manajemen Sumber Daya Insan, Cirebon*. Stain Press. Achmad.
- Semi. (2007). *Metode Penelitian Sastra*, Bandung: Penerbit Angkasa.
- Setyo. (2017). *Pengambilan Keputusan Strategis Berbasis EFAS, IFAS, Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung : Alfabeta.
- Shilpy. (2021). *Motivasi Belajar dalam Perkembangan Remaja*. Sleman: CV Budi Utama.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2020. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya
- Tarigan, H. G. (2015). *Berbicara Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Uno, H. (2014). *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- UU No. 20 Tahun (2003) tentang *Sistem Pendidikan Nasional*
- Wahyudi, dkk. (2021). *Program Pendidikan Untuk Anak Usia Dini di Prasekolah Islam*, Jakarta: Gramedia Widya Sarana Indonesia.
- Widianti, S. (2000). *Pengantar Basis Data*. Penerbit Fajar : Jakarta.

- Winarno. (2009). Konsep dan Aplikasi Pemrograman Client. Server dan Sistem Terdistribusi. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Yasin, A., & Ducha, N. (2017). “*Kelayakan Teoritis Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi Sistem Reproduksi Manusia Kelas XI Sma Feasibility*”. Jurnal Ilmiah Pendidikan, 6 (2), 169–174.
- Yaumi, M. (2018). *Prinsip-prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.