

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
RINGKESAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Fokus Penelitian dan Pertanyaan Penelitian	6
1.2.1 Fokus Penelitian.....	6
1.2.2 Pertanyaan Penelitian.....	6
1.3 Tujuan Penelitian dan Kegunaan Penelitian.....	6
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	6
1.3.2 Kegunaan Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN KERANGKA PEMIKIRAN.....	8
2.1 Kajian Literatur	8
2.1.1 Review Penelitian Sejenis	8
2.2 Kerangka Konseptual	15
2.2.1 Komunikasi	15
2.2.2 Realita Virtual	26
2.2.3 Game Online	26
2.2.4 Kekerasan.....	36
2.3 Kerangka Teoritis	44

2.3.1	Teori Praktik Pierre Bourdieu	44
2.4	Kerangka Pemikiran.....	45
BAB III SUBJEK, OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN.....		53
3.1	Subjek Penelitian.....	53
3.2	Objek Penelitian	56
3.3	Metodologi Penelitian	56
3.4	Desain/Paradigma Penelitian	57
3.5	Prosedur Pengumpulan Data	58
3.6	Rancangan Analisis Data.....	59
3.7	Kredibilitas dan Tingkat Kepercayaan Hasil Penelitian.....	61
3.8	Membuka Akses dan Menjalin Hubungan Dengan Subjek Penelitian..	62
3.9	Lokasi dan Jadwal Penelitian	64
3.9.1	Lokasi Penelitian	64
3.9.2	Jadwal Penelitian.....	64
BAB IV HASIL PENELITIAN & PEMBAHASAN		66
4.1	Hasil Penelitian	66
4.1.1	Profil Informan.....	69
4.1.2	Habitus Pemain Mobile Legend Bang Bang	71
4.1.3	Peranan Modal Pada Tindakan Kekerasan Verbal Pemain MLBB	80
4.1.4	Manifestasi Interaksi Kekerasan Verbal Pemain Pada Arena MLBB	86
4.2	Pembahasan.....	94
4.2.1	Habitus Pemain Mobile Legend Bang Bang.....	95
4.2.2	Peranan Modal Pada Tindakan Kekerasan Verbal Pemain MLBB	98
4.2.3	Manifestasi Interaksi Kekerasan Verbal Pemain Pada Arena MLBB	101
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		104
5.1	Simpulan	104
5.2	Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA.....		111

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Review Penelitian Sejenis.....	10
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Data Unduhan Mobile Legend	1
Gambar 2. Proses Komunikasi.....	17
Gambar 3. Jenis-Jenis Game Online.....	29
Gambar 4. Kerangka Pemikiran.....	52
Gambar 5. Peta Analisis Data Milles dan Huberman.....	60
Gambar 6. Kekerasan Verbal Berbentuk Ancaman.....	76
Gambar 7. Kekerasan Verbal pada Arena MLBB.....	88
Gambar 8. Kekerasan verbal yang terjadi di arena.....	90

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Riwayat Hidup	113
Lampiran 2 : Pedoman Wawancara Informan Kunci.....	114
Lampiran 3: Pedoman Wawancara Informan Pendukung.....	115
Lampiran 4: Pedoman Wawancara Informan Ahli	116
Lampiran 5 : Pedoman Wawancara Informan Akademisi	117
Lampiran 6: Dokumentasi Wawancara Informan Kunci	118
Lampiran 7: Dokumentasi Wawancara Informan Pendukung	119
Lampiran 8 : Dokumentasi Wawancara Informan Ahli	120
Lampiran 9: Dokumentasi Wawancara Informan Akademisi.....	120