

**PANGARUH MODÉL PANGAJARAN KOOPERATIF TIPE TEAMS GAMES  
TOURNAMENT (TGT) KANA PANINGKATAN HASIL DIAJAR IPAS  
SISWA KELAS IV SAKOLA DASAR**

**Ku**

**Kylapina Frisya Islean  
215060097**

**RINGKESAN**

*Panilitian ieu dilaksanakeun alatan observasi anu nunjukkeun hasil diajar murid kelas opat dina mata pelajaran IPAS di SD Nugraha anu masih handap. Tujuan utama nyaéta pikeun nganalisis pangaruh modél diajar Teams Games Tournament (TGT) kana hasil diajar murid kelas opat di SD Nugraha. Modél diajar ieu dipaké sabab TGT mangrupikeun modél kooperatif anu ngahijikeun unsur kaulinan jeung kompetisi dina prosés diajar, sahingga ningkatkeun partisipasi murid, kolaborasi, jeung pamahaman konsép. Populasi panilitian nyaéta sakabéh murid kelas IV A jeung IV B di SD Nugraha, kalayan sampel anu dipilih ngagunakeun téknik saturated sampling. Méthode panilitian anu dipaké nyaéta quasi-eksperimen kalayan desain nonequivalent control group. Instrumén anu dipaké dina panilitian ieu nyaéta tés dina wangun pilihan ganda jeung drag the words, ogé instrumén non-tés saperti lembar observasi jeung angket. Data hasil diajar murid dikumpulkeun ngaliwatan tés pretest jeung posttest, teras dianalisis ngagunakeun uji statistik kaasup uji normalitas, uji homogenitas, uji kasamaan dua rerata (uji-t), jeung uji hipotesis pikeun ningali naha aya bédana signifikan antara kelompok kontrol jeung kelompok eksperimen. Hasil nunjukkeun yén kelompok TGT kelas eksperimen sacara signifikan leuwih luhur tibatan kelas kontrol ( $p < 0,05$ ), kalayan kenaikan rata-rata 48% dina kelas eksperimen sedengkeun kelas kontrol ngan 36%. Uji hipotesis ngagunakeun uji kasamaan dua rerata nunjukkeun nilai  $0,030 < 0,05$  sahingga  $H_1$  ditarima, hartina aya bédana signifikan dina rata-rata hasil diajar antara kelas eksperimen jeung kelas kontrol. Dumasar kana hasil éta, bisa disimpulkeun yén modél kooperatif TGT anu dibantuan ku média Klasmart bisa méré pangaruh signifikan kana paningkatan hasil diajar murid kelas opat di SD Nugraha.*

*Kecap Pamageuh: Pembelajaran Kooperatif, Teams Games Tournament,  
Pendidikan IPAS, Sekolah Dasar*