

**PENGARUH MODEL KOOPERATIF TIPE *THINK TALK WRITE*
BERBANTUAN MEDIA KOMIK DIGITAL TERHADAP
PENINGKATAN KETERAMPILAN MENULIS KARANGAN
NARASI PESERTA DIDIK DI SEKOLAH DASAR
(Penelitian *Quasi Experiment* pada peserta didik kelas V di SDN 127
Sekeloa Kota Bandung)**

**Oleh
FAZLUR AL ANSHARI
215060022**

ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya keterampilan menulis karangan narasi peserta didik di SDN 127 Sekeloa, serta perlunya inovasi dalam proses pembelajaran. Agar proses pembelajaran tidak terus menerus hanya terpaku pada buku maupun guru semata. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh model kooperatif tipe *think talk write* berbantuan media komik digital terhadap peningkatan keterampilan menulis karangan narasi peserta didik di SDN 127 Sekeloa. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan metode eksperimen, tepatnya *quasi experimental design* dengan bentuk *non equivalent control group design*. Subjek penelitian terdiri dari 30 peserta didik kelas V A sebagai kelas eksperimen dan 30 peserta didik kelas V B sebagai kelas kontrol. Data yang terkumpul dianalisis dengan uji normalitas, uji homogenitas, serta uji hipotesis. Gambaran proses pembelajaran menunjukkan bahwa pembelajaran berlangsung secara tertib dan terstruktur. Pada tahap persiapan, peneliti telah merancang modul, lembar observasi, dan soal tes keterampilan menulis karangan narasi. Selama kegiatan belajar berlangsung, peserta didik terlihat antusias dan mampu memahami materi yang disampaikan. Hasil penelitian menunjukkan adanya perbedaan, peningkatan dan pengaruh antara kelas eksperimen dan kelas kontrol. Hal ini terlihat dari nilai sig uji-t sebesar 0,006, nilai N-Gain kelas eksperimen sebesar 50%, dan nilai *Effect Size* sebesar 0,7 yang termasuk kategori besar. Hasil ini menunjukkan bahwa terdapat pengaruh model kooperatif tipe *think talk write* berbantuan media komik digital terhadap peningkatan keterampilan menulis karangan narasi peserta didik di SDN 127 Sekeloa.

Kata Kunci: model *think talk write*, media komik digital, keterampilan menulis karangan narasi, sekolah dasar