

DAFTAR PUSTAKA

- Abda Dihakho Urfa, A. (2023). *ANALISIS RESEPSI PADA CHANNEL YOUTUBE GAMING “MIAWAUG”* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau).
- Budiarko, A. A. (2021). *Fenomenologi Mahasiswa Sebagai Entrepreneur Di Kota Pekanbaru (Teori Fenomenologi Alfred Schutz)* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Riau).
- Cangara, H. (2007). Pengantar Ilmu Komunikasi Edisi Revisi. *Jakarta: Raja Grafindo Persada*.
- Craig, R. T. (1999). Communication theory as a field. *Communication theory*, 9(2), 119-161.
- Effendy, O. U. (2004). Ilmu Komunikasi Teori Dan Praktek. Dalam OU Effendy. *Ilmu Komunikasi Teori dan Praktek*, 3-4.
- Harentina, N. (2019). *FENOMENA BEAUTY VLOGGER DI SOSIAL MEDIA YOUTUBE PADA MAHASISWI Studi Fenomenologi Mahasiswi Ilmu Komunikasi UNPAD* (Doctoral dissertation, Perpustakaan).
- Humanika Nasrullah, Rulli. (2015). Media Sosial. Perspektif Komunikasi, Budaya dan Sosioteknologi. Bandung: Simbiosis Rekatama Media
- Huberman, M., & Miles, M. B. (2002). *The qualitative researcher's companion*. sage.
- Kuantitatif, P. P. (2016). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. *Alfabeta*, Bandung.

- Kuswarno, Engkus. 2009. *Fenomenologi*. Bandung: Widya Padjadjaran
- Littlejohn, S. W., & Foss, K. A. (2010). *Theories of human communication*. Waveland press.
- Ma'rifatunnisaa, A., & Adim, A. K. (2023). Fenomena Menonton Virtual YouTuber Kobo Kanaeru (Studi Fenomenologi Pada Generasi Z Pengikut Channel Kobo Kanaeru di Indonesia). *EProceedings of Management*, 10(6).
- Manullang, Y., Effendy, J. A. R., Dewanto, A. I. Y., Ramadhani, M., Rahmadani, O., & Nurhayati, E. (2023). Dampak Penggunaan Bahasa YouTuber Gaming Windah Basudara Terhadap Perilaku Anak Dibawah Umur. *Jurnal Multidisiplin West Science*, 2(12), 1033-1039.
- Moleong, L. J., & Surjaman, T. (2014). *Metodologi penelitian kualitatif*.
- Moleong, Lexy J. 2006. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mulyana, Deddy. 2007. *Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Nalendra, R. (2024). *Analisis Resepsi Subscriber YouTube Windah Basudara pada Konten Gaming Simulator* (Doctoral dissertation, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya)
- Nasrullah, R. (2015). Media sosial: Perspektif komunikasi, budaya, dan sosioteknologi. *Bandung: Simbiosis Rekatama Media*, 2016, 2017.
- Nasrullah, Rulli. 2015. *Media Sosial; Prespektif Komunikasi, Budaya, dan Sosioteknologi*. Bandung: Simbiosis Rekatama Media

Novy Purnama, N. (2009). Dampak Perkembangan Teknologi Komunikasi terhadap Kehidupan Sosial Budaya.

Sefrandov, D., Luik, J. E., & Yogatama, A. (2022). Penerimaan Citra Windah Basudara oleh Penonton Pada Konten Charity di YouTube. *Jurnal E-Komunikasi*, 10(2).