

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TGT
BERBANTUAN *WORDWALL* TERHADAP HASIL BELAJAR
MATEMATIKA PESERTA DIDIK KELAS IV SD**

Oleh

Cindy Wulandari

215060049

ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya hasil belajar peserta didik kelas IV di SDN 2 Cibodas. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah (1) untuk mengetahui gambaran pembelajaran menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT) berbantuan *wordwall* dengan peserta didik yang menggunakan model pembelajaran konvensional, (2) perbedaan rata-rata hasil belajar peserta didik menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT) berbantuan *wordwall* dengan peserta didik yang menggunakan model pembelajaran konvensional, dan (3) pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT) berbantuan *wordwall* terhadap hasil belajar peserta didik kelas IV SD. Metode penelitian yang digunakan yaitu *quasi eksperiment* dengan desain *nonequivalent control group design*. Sampel penelitian berjumlah 50 peserta didik yang terbagi ke dalam dua kelas yaitu kelas eksperimen sebanyak 25 peserta didik dan kelas kontrol sebanyak 25 peserta didik. Berdasarkan hasil penelitian, diperoleh bahwa (1) gambaran proses pembelajaran dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT) berbantuan *wordwall* berjalan baik sesuai sintaks dengan rata-rata hasil aktivitas guru dan peserta didik sebesar 87% dan gambaran proses pembelajaran yang menggunakan model pembelajaran konvensional berjalan dengan baik sesuai sintaks dengan rata-rata hasil aktivitas guru dan peserta didik sebesar 85,5%. (2) terdapat perbedaan rata-rata hasil belajar peserta didik yang menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT) berbantuan *wordwall* dengan peserta didik yang menggunakan model pembelajaran konvensional dan (3) terdapat pengaruh pada penggunaan model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT) berbantuan *wordwall* dengan nilai 1,059 dalam uji *effect size* dengan kategori tinggi.

Kata Kunci: Kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT), Aplikasi *Wordwall*, Hasil Belajar

**THE EFFECT OF COOPERATIVE LEARNING MODEL TYPE TGT
ASSISTED BY WORDWALL ON MATHEMATICS LEARNING
OUTCOMES OF GRADE IV ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS**

By:

**Cindy Wulandari
215060049**

ABSTRACT

This study was motivated by the low learning outcomes of fourth grade students at SDN 2 Cibodas. The objectives of this study are (1) to determine the description of learning using the Teams Games Tournament (TGT) type cooperative learning model assisted by wordwall with students using conventional learning models, (2) the difference in the average learning outcomes of students using the Teams Games Tournament (TGT) type cooperative learning model assisted by wordwall with students using conventional learning models, and (3) the effect of the Teams Games Tournament (TGT) type cooperative learning model assisted by wordwall on the learning outcomes of grade IV elementary school students. The research method used was quasi-experiment with nonequivalent control group design. The research sample amounted to 50 students who were divided into two classes, namely the experimental class of 25 students and the control class of 25 students. Based on the results of the study, it was found that (1) the description of the learning process using the Teams Games Tournament (TGT) type cooperative learning model assisted by wordwall went well according to the syntax with the average results of teacher and student activities of 87% and the description of the learning process using conventional learning models went well according to the syntax with the average results of teacher and student activities of 85.5%. (2) there is a difference in the average learning outcomes of students who use the Teams Games Tournament (TGT) type cooperative learning model assisted by wordwall with students who use conventional learning models and (3) there is an influence on the use of the Teams Games Tournament (TGT) type cooperative learning model assisted by wordwall with a value of 1.059 in the effect size test with a high category.

Keywords: Cooperative Teams Games Tournament (TGT), Wordwall Application, Learning Outcomes

**PANGARUH MODÉL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TGT
MAKÉ WORDWALL DINA HASIL DIAJAR MATEMATIKA SISWA
KELAS IV SD**

Ku:

**Cindy Wulandari
215060049**

ABSTRAK

Ieu panalungtikan téh didorong ku kurangna hasil diajar siswa kelas IV SDN 2 Cibodas. Tujuan tina ieu panalungtikan nya éta (1) nangtukeun déskripsi pangajaran ngagunakeun modél pangajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT) dibantuan ku *wordwall* jeung siswa anu ngagunakeun modél pangajaran konvensional, (2) bédana rata-rata hasil diajar siswa ngagunakeun modél pangajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT) dibantuan ku *wordwall* jeung siswa anu ngagunakeun modél pangajaran konvensional, jeung (3) pangaruh modél pangajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT) dibantuan ku *wordwall* kana hasil diajar siswa kelas IV SD. Méthode panalungtikan anu digunakeun nyaéta desain kuasi ékspérimén kalawan desain *nonequivalent control group*. Sampel panalungtikan jumlahna 50 siswa dibagi jadi dua kelas, nya éta kelas ékspérimén 25 siswa jeung kelas kontrol 25 siswa. Dumasar kana hasil panalungtikan, nya éta (1) déskripsi prosés pangajaran ngagunakeun modél pangajaran kooperatif *Teams Games Tournament* (TGT) dibantu ku *wordwall* jalanna ogé luyu jeung sintaksis kalawan rata-rata hasil kagiatan guru jeung siswa 87% jeung déskripsi prosés pangajaran ngagunakeun modél pangajaran konvensional jalanna ogé luyu jeung sintaksis kalawan rata-rata hasil kagiatan guru jeung siswa 85,5%. (2) aya béda rata-rata hasil diajar siswa anu ngagunakeun modél pangajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT) dibantuan ku *wordwall* kalawan siswa anu ngagunakeun modél pangajaran konvensional sarta (3) aya pangaruh kana ngagunakeun modél pangajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT) dibantuan ku *wordwall* kalawan peunteun 1,059 dina uji *effect size* anu luhur.

Kecap Pamageuh: Kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT), Aplikasi *Wordwall*, Kenging Diajar.