

**APLIKASI MODÉL PORPE YANG DIGUNAKAN MÉDIA ANIMASI
PLOTAGON DINA DIAJAR NULIS TÉKS CARITA FANTASI
BERORIENTASI PIKIRAN KREATIF SISWA KELAS VII SMPN 35
BANDUNG**

RINGKESAN

Ieu panalungtikan dumasar kana pamilihan modél jeung média anu kurang kréatif jeung inovatif dina pangajaran nulis téks dongéng implengan sangkan siswa ngarasa bosen jeung hésé dina kagiatan nulis. Ieu panalungtikan miboga tujuan pikeun nguji éféktivitas pangajaran nulis téks dongéng fantasi kalawan modél porpe dibantuan ku média animasi plotagon ka siswa kelas VII SMPN 35 Bandung. Ieu panalungtikan ngagunakeun métode kuantitatif tipe kuasi ékspérimén jeung true experimental pretest-posttest control group design, sarta subjék panalungtikan diwangun ku 2 kelas. Hasil panalungtikan némbongkeun 1) pangarang mampuh ngarencanakeun jeung ngalaksanakeun pangajaran nulis téks dongéng fantasi, dibuktikeun ku peunteun 3,63 jeung 3,55 kalawan katégori alus pisan, 2) kamampuh siswa sanggeus dibéré perlakuan geus ngahontal Kriteria Kahontalna Tujuan Pembelajaran (KKTP) kalawan jumlah rata-rata 89,02. 3) bédana kamampuh siswa saméméh jeung sabada dibéré perlakuan ngagunakeun modél porpe berbantuan média animasi plotagon ngalaman ngaronjat anu signifikan dibuktikeun ku hasil tés wilcoxon némbongkeun Asymp. Sig. (2-buntut) <0.05. 4) modél porpe berbantuan média animasi plotagon éféktif pikeun digunakeun dina pangajaran nulis téks carita fantasi anu dibuktikeun ku hasil tés maan whitney némbongkeun Asymp. Sig. (2-tailed) nilai, nyaéta 0,00, <0,05. nu hartina modél porpe dibantuan média animasi plotagon leuwih éféktif ngagunakeun dibandingkeun jeung kelas kontrol.

Kata Kunci: Pangajaran nulis téks dongéng fantasi, modél Porpe, média pangajaran Plotagon.