

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN GAMIFIKASI DALAM
PEMBELAJARAN MENULIS TEKS CERPEN BERORIENTASI
DIKSI KONOTATIF PADA MEDIA *NEARPOD* FASE F SMA
PASUNDAN 3 BANDUNG**

SKRIPSI

disusun untuk memenuhi syarat memperoleh gelar sarjana
Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia



oleh

Alifa Angel Ivada

NPM 215030031

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PASUNDAN

2025