DAFTAR PUSTAKA

Abdillah, F., & Syaban, M. B. A. (2023). Development of Application-Based Word Wall Game Media on Natural Science Subjects for Elementary School Students.*Jurnal Cakrawala Pendas*, *9*(1), 70–76.[online].Tersedia: https://ejournal.unma.ac.id/index.php/cp/article/view/3786%0A (Diakses pada 20/02/2025)

Afra, Y., & Sinaga, P. Y. N. (2025). *Evaluasi Modul Ajar Bahasa Jerman "Kennenlernen." 5*(2), 919–925.[online]. Tersedia: https://doi.org/https://dmi-journals.org/deiktis/indeks (Diakses pada 21/03/2025)

Ahmad, F., & Mustika, D. (2021). Problematika Guru Dalam Menerapkan Media pada Pembelajaran Kelas Rendah Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, *5*(4), 2008–2014.[online]. Tersedia: https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1056 (Diakses pada 21/02/2025)

Alghiffari, E. K., Alam, S. R., & Siswanto, D. H. (2024). Tren Publikasi Terkait Model Pengembangan 4D pada Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Transformatif (JPT)*, *03*(05), 1–10. [online]. Tersedia: https://doi.org/10.9000/jpt.v3i5.2021

Ardila, I., Jamil Nuryasin, M., Cahya, N., Afro Nida, N., Ashilah, H., & Afrizal, S . (2023). Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Melalui Media Pembelajaran *Wordwall* Di SMA Negeri 1 Ciruas. *Stevany Afrizal INNOVATIVE: Journal of Social Science Research*, *3*(6), 7247–7258.[online]. Tersedia: https://jinnovative.org/index.php/Innovative (Diakses pada 21/02/2025)

Aribowo, E. K. (2021). *Membuat Game Wordsearch Memanfaatkan Wordwall*. Erickunto.Com. [online]. Tersedia: https://www.erickunto.com/2020/11/membuat-game-wordsearch-memanfaatkan-*wordwall*.html (Diakses pada 20/02/2025)

Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian*. Seri B 87. Jakarta: Rineka Cipta.

Baktiar, M., Irmawati, Ulhaq, M. Z., & Meiliza, Z. (2023). Pengembangan Desain Media Autentik Berbasis Barang Bekas Dalam Meningkatkan Kosakata Anak Kelompok B. *Jambura Journal of Community Empowerment (JJCE)*, *4*(1), 1–21.[online]. Tersedia: https://ejournal-fip-ung.ac.id/ojs/index.php/jjce/article/view/2315/592 (Diakses pada 26/02/2025)

Cahyaningrum, S. P. (2025). Kreativitas Guru Praktikan dalam Mendesain dan Menerapkan Media Pembelajaran BIPA di Sekolah Thailand. *Jurnal Penelitian, Pendidikan, Dan Pembelajaran*, *20*(3), 1–14. https://jim.unisma.ac.id/index.php/jp3/article/view/26643 (Diakses pada 25/02/2025)

Creswell, J. W. (2016). *Risearch Design Edisi 4: Pendekatan Kualitatif, Kuantitaif, dan Campuran* (4th ed.). Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Dahlena, S., & Asnawi, A. (2024). Media Pembelajaran Dalam Pengajaran Bipa. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia STKIP PGRI JOMBANG*, *12*(1), 74–86. https://ejournal.stkipjb.ac.id/index.php/sastra/article/view/3509%0A (Diakses pada 23/02/2025)

Effendi, D. I., Hidayat, M. T., Suciani, A., Rizki, A., Nuriana, & Mustika, T. (2022). Pelatihan Bahan Ajar Sastra Berbasis Multiplatform bagi Guru MGMP Bahasa Indonesia. *International Journal of Community Service Learning*, *6*(3), 270–278. https://doi.org/10.23887/ijcsl.v6i3.52091(Diakses pada 25/02/2025)

Faiza, F. S., & Irsyad, R. E. (2021). Tingkat Keterampilan Berbicara Pemelajar Bipa (Bahasa Indonesia Penutur Asing) Tingkat Pemula Menggunakan Tes Teks Deskripsi. *Tabasa: Jurnal Bahasa, Sastra Indonesia, Dan Pengajarannya*, *2*(2), 19–38. https://doi.org/10.22515/tabasa.v2i2.3883 (Diakses pada 25/02/2025)

Faradini, A., & Hermanto, F. Y. (2024). *Efisiensi : Kajian Ilmu Administrasi APLIKASI WORDWALL : METODE EXPERT JUDGEMENT*. *21*(2), 151–163.https://doi.org/https://journal.uny.ac.id/index.php/efisiensi/article/view/76581 (Diakses pada 25/02/2025)

Fauzi, A. (2022). Implementasi Kurikulum Merdeka Di Sekolah Penggerak. *Pahlawan: Jurnal Pendidikan-Sosial-Budaya*, *18*(2), 18–22. https://doi.org/10.57216/pah.v18i2.480

Ferilia, A., Awanda, K., Rahardi, R. K., & Widharyanto, B. (2024). Urgensi Penggunaan Media Dalam Pembelajaran BIPA Level A-1. *Alinea: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajaran* , *4*(2), 232–243. http://ejournal.baleliterasi.org/index.php/alinea

Hikmah, S. N. A. (2021). Problematika Pencapaian Kompetensi Keterampilan Berbicara Siswadalam Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal PENEROKA*, *1*(01), 59–67. https://doi.org/10.30739/peneroka.v1i01.739

Hoerudin, C. W. (2023). Upaya Meningkatkan Keterampilan Berbicara Melalui Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Dalam Bentuk Buku Dongeng Fabel. *Antologi Kajian Multidisiplin Ilmu (Al …*, *1*(1), 1–10. https://jurnal.rakeyansantang.ac.id/index.php/Alkamil/article/view/405%0A

Khasanah, T., & Prayito, M. (2024). Pengaruh Media Pembelajaran *Wordwall* Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar Pada Materi Keberagaman Budaya. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, *10*(02), 183–192. https://doi.org/https://doi.org/10.36989/didaktik.v10i2.2812

Kusmaryani, W., & Nursafitri, R. (2024). Authentic Podcast: A Media On Students Speaking Performance. *JPSS: Jurnal Pendidikan Sang Surya*, *10*(1), 280–286.

Mukarromah, A., & Andriana, M. (2022). Peranan Guru dalam Mengembangkan Media Pembelajaran. *Journal of Science and Education Research*, *1*(1), 43–50. https://doi.org/10.62759/jser.v1i1.7

Nair, V., & Yunus, M. M. (2021). A systematic review of digital storytelling in improving speaking skills. *Sustainability (Switzerland)*, *13*(17). https://doi.org/10.3390/su13179829

Nesimnasi, A. D., Robot, M., & Christina, F. (2024). *Penerapan Wordwall Sebagai Media Pembelajaran Interaktif dalam Meningkatkan Pemahaman Peserta Didik Kelas XI E SMA Negeri 1 Kupang*. *7*(3), 60–70.

Nikmati, H. A. S. E. (2024). Pemanfaatan Media Ajar Interaktif Berbasis Digital dalam Meningkatkan Berfikir Kritis Peserta Didik. *AKSIOLOGI: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, *5*(2), 327–337. https://doi.org/10.47134/aksiologi.v5i2.270

Nisa, M. A., & Susanto, R. (2022). Pengaruh Penggunaan Game Edukasi Berbasis *Wordwall* Dalam Pembelajaran Matematika Terhadap Motivasi Belajar. *JPGI (Jurnal Penelitian Guru Indonesia)*, *7*(1), 140. https://doi.org/10.29210/022035jpgi0005

Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, *1*(1), 86–100. https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154

Prasetia, U., & Kadir, H. (2024). Asesmen pembelajaran bipa tingkat 3 berwawasan gorontalo menggunakan aplikasi *wordwall*. *Jambura Journal of Linguistics and Literature*, *5*(1), 21–32. https://ejurnal.ung.ac.id/index.php/jjll

Purnamawanti, I. L., & Julaikah, D. I. (2023). Penerapan *Wordwall* Untuk Penguasaan Kosakata Dalam Keterampilan Berbicara Bahasa Jerman Kelas XI SMAN 1 Driyorejo. *Laterne*, *12*(02), 1–9.

Qamariah, Z. (2023). Eksposur materi autentik di kelas Bahasa Inggris sebagai Bahasa Asing. *Jurnal Pendidikan Dan Sastra Inggris*, *3*(1), 51–62. https://doi.org/10.55606/jupensi.v3i1.1229

Ritonga, A. P., Andini, N. P., & Iklmah, L. (2022). Pengembangan Bahan Ajaran Media. *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)*, *1*(3), 343–348. https://doi.org/10.37676/mude.v1i3.2612

Rohmatin.(2023).Penggunaan Game Edukasi Berbasis *Wordwall* Untuk Meningkatkan Keterampilan Vocabulary Siswa Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris. *EDUTECH : Jurnal Inovasi Pendidikan Berbantuan Teknologi*, *3*(1), 79–88. https://doi.org/10.51878/edutech.v3i1.2039

Sari, P. M., & Yarza, H. N. (2021). *Pelatihan Penggunaan Aplikasi Quizizz dan Wordwall pada Pembelajaran IPA bagi Guru-Guru SDIT Al-Kahfi*. *4*(2), 195–199. https://www.academia.edu/download/107223997/2542.pdf

Septriani, H., & Rustandi, Y. (2023). Optimalisasi Media Digital Interaktif *Wordwall* dalam PJJ BIPA di Kedutaan Besar Republik Indonesia di Bern, Swiss. *Ranah: Jurnal Kajian Bahasa*, *12*(1), 13. https://doi.org/10.26499/rnh.v12i1.6208

Sibarani, R. H., Simangunsong, Y., Telaumbanua, S., & Syahfitri, D. (2024). Pemanfaatan aplikasi *wordwall* untuk pengenalan kosa kata makanan khas Batak Toba sebagai media pembelajaran BIPA. *Jurnal Basataka (JBT)*, *7*(2), 755–761. https://ejournal.unma.ac.id/index.php/cp/article/view/3786%0A

Sitepu, E. N. (2021). Media Pembelajaran Berbasis Digital. *Journal Mahesa*, *1*(1), 242–248. https://doi.org/10.34007/ppd.v1i1.195

Sitohang, T., Simanjuntak, E. D. Y., & ... (2024). Penggunaan Website *Wordwall* Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa di SMK Bima Utomo. *Positif: Jurnal Hasil*, *2*(1), 11–24. https://journal.arimbi.or.id/index.php/Kegiatanpositif/article/view/790%0A

Suarmini, N. K., & Nurjaya, I. G. (2023). *Pemanfaatan Media Wordwall Dalam Pembelajaran Interaktif Bahasa Indonesia*. *6*, 328–339. https://doi.org/10.23887/jippg.v6i2.61412

Sudjana, N., & Rivai, A. (2020). *Media Pengajaran* (15th ed.). Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Sugiani, W. (2022). Aplikasi Berbasis Word Wall pada Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Guru Indonesia*, *2*(2), 82–87. https://doi.org/10.51817/jgi.v2i2.273

Sugiyono. (2024). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (Sutopo (ed.); 2nd ed.). Bandung: Alfabeta.

Taqwa, Z. Z. U. (2022). Pengembangan Media Quiz dengan Aplikasi *Wordwall* dalam Pembelajaran Makanan Khas Kuliner Laut bagi Pelajar BIPA Tingkat Dasar Universitas Islam Malang. Tersedia: *repository.unisma.ac.id*. http://repository.unisma.ac.id/handle/123456789/5015

Tarigan, H. G. (2018). *Berbicara sebagai suatu keterampilan berbahasa*. Bandung: Angkasa.

Utami, S. V. S., Mansur, H., & Qomario. (2024). Pemanfaatan Media Pembelajaran *Wordwall* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa di SD. *Journal of Education Research*, *5*(4), 6081–6089. https://doi.org/10.37985/jer.v5i4.1939

Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, *9*(2), 1220–1230. https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141

Wati, M., Larasati, V., Suyidno, & Sasmita, F. D. (2022). Pengembangan Materi Ajar Bermuatan Authentic Learning Untuk Meningkatkan Keterampilan Pemecahan Masalah Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan Fisika*, *10*(2), 229. https://doi.org/10.24127/jpf.v10i2.5782

Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, *5*(2), 3928–3936. https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074

Zahra, K., & Rahman, A. S. (2025). Inovasi Desain Pembelajaran BIPA: Strategi Kreatif dalam Meningkatkan Kompetensi Berbahasa Indonesia bagi Penutur Asing. *Jurnal Lingkar Pembelajaran Inovatif*, *6*(1), 190–200. https://oaj.jurnalhst.com/index.php/jlpi/article/view/8942

Zahwa, F. A., & Syafi'i, I. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Ekonomi*, *19*(01), 61–78. https://doi.org/10.25134/equi.v19i01.3963