

## DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, E. (2024). *Pembelajaran menulis teks puisi berbasis model akrostik dengan kartu kata melalui media Wordwall. diksa: jurnal pendidikan bahasa dan sastra indonesia*, 15.
- Ajmiy, F. (2023). *Keterampilan menulis puisi bebas pada mata pelajaran bahasa Indonesia kelas IV MI. jurnal elementaria edukasia*, 1655.
- Ana, W. (2017). *Analisis faktor rendahnya kemampuan membaca dan menulis siswa kelas II SD Negeri 2 Mranti*. 112.
- Azizah, F. (2022). *Penerapan model Treffinger berbantuan media Wordwall dalam pembelajaran menulis teks negosiasi pada peserta didik kelas X SMAN 18 Bandung tahun pelajaran 2023/2024. repository unpas*, 122.
- Datu, Y. (2023). *Upaya meningkatkan keterampilan menulis deskripsi engan menggunakan metode tanya jawab berbantuan media gambar berseri pada peserta didik Kelas IV-A Di SDN 8 Menteng Palangka Raya. badan penerbit*, 32.
- Emha. (2024). *Pembelajaran menulis teks puisi berbasis model akrostik dengan kartu kata melalui media Wordwall. diksa: jurnal pendidikan bahasa dan sastra indonesia*, 14.
- Faizah, H. (2024). *belajar & pembelajaran. jurnal basicedu*, 467.
- Farichah, N. (2023). *keterampilan menulis*. 2.
- Febriani, A. (2022). *Penerapan model Treffinger berbantuan edia Wordwall Dalam pembeladjaran menulis eks negosiasi pada eserta Didik Keklas X SMAN 18 Bandung tahun pelajaran 2023/2024. repository unpas*, 122.
- Jayanti. (2024). *Kemampuan menulis puisi baru melalui pendekatan Outdoor Learning pada siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Lawe Alas tahun pembelajaran 2022/2023. tuwah pande*, 31.
- Kaporina, A. (2023). *Uji prasyarat (Wilcoxon Signed Rank Test)*. 97.
- KEMENDIKBUD. (2022). 3.
- KEMENDIKBUD. (2023). 23.
- KEMENDIKBUDRISTEK. (2022). 4.
- Kolopita, C. (2022). *Pengaruh media pembelajaran terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar. journal of information technology education*, 4.
- Kusuma, M. (2022). *Alternatif pembelajaran aktif di era pandemi melalui metode pembelajaran Game Based Learning. edcomtech: jurnal kajian teknologi pendidikan*, 29.
- Lubis, N. (2023). *Analisis uji prasyarat statistika parametrik terhadap analisis pertumbuhan dan kepadatan penduduk. jurnal bakti sosial*, 137.

- Mahmur. (2023). *Analisis keterampilan menulis puisi menggunakan metode Quantum Learning . repository ikip bojonegoro*, 2.
- Mauluddin, I. (2024). *Pembelajaran menulis teks puisi berbasis model krostik dengan kartu kata melalui media Wordwall. diksa: jurnal pendidikan bahasa dan sastra indonesia*, 14.
- Nabilah, S. (2024). *Pengembangan permainan Ular Tangga dalam pembelajaran bahasa Indonesia materi kalimat transitif dan intransitif pada siswa kelas IV Sekolah Dasar*. 1739.
- Nasar, A. (2024). *Uji prasyarat analisis. jurnal ekonomi dan bisnis*, 793.
- Naurah. (2023). *Pengaruh video "Indonesia Trip Labuan Bajo" dalam keterampilan menulis teks narasi siswa kelas VI di MTs Muhammadiyah 1 Depok. repository UIN Syarif Hidayatullah Jakarta*, 4.
- Nisa, S. (2023). *Analisis penyusunan capaian pembelajaran matematika Kurikulum Merdeka di SDS Trisula Perwari. madani: jurnal ilmiah multidisiplin*, 756.
- Nurhayati, H. I. (2023). *Game based Learning matematika dengan metode Squid Game dan Among US. cendekia: jurnal pendidikan matematika* , 626.
- Pattiasina, P. (2024). *Pengaplikasian model pembelajaran Examples Non Examples dan efeknya terhadap keterampilan menulis puisi siswa Sekolah Dasar. journal unpas*, 404.
- Pebrimireni, D. (2022). *Analisis struktur ersajakan pda Puisi "Babahasa, Bangsa" karya Mohammad Yamin. journal of social humanities and education*, 33.
- Salombe. (2021). *Pengembangan media Snakes and Ladders Game pada mata kuliah Bahasa Indonesia mahasiswa PGSD Universitas Tunas Pembangunan Surakarta. jurnal senriabdi*, 63.
- Siagian, C. (2023). *Penggunaan "Fun With English" dengan metode Game Based Learning untuk melatih Kemampuan Kosakata di SMP Negeri 3 Pematangsiantar . publikasi abidan*, 76.
- Situmorang. (2024). *Analisis Keterampilan Menulis Siswa Melalui Pantun. Jurnal Pendidikan Inovatif*, 166.
- Sugiyono, P. (2023). *Metode Penelitian pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sumaryanto. (2024). *Pengembangan lembar kerja peserta didik berbasis entopedagogi melalui model Project Based Learning untuk meningkatkan kemampuan menulis puisi. edukasia: jurnal pendidikan dan pembelajaran*, 1302.
- Suparman, Y. (2024). *Kemampuan menulis karangan argumentasi dengan menggunakan media gambar sada Siswa Kelas VII SMP Negeri II Walenrang. jurnal vokatif*, 103.
- Susilawati. (2021). *Internalisasi nilai pancasila dalam pembelajaran melalui penerapan Profil Pelajar Pancasila berbantuan latform Merdeka Mengajar. jurnal teknodik*, 161.

- Trianto. (2022). *Penggunaan model pembelajaran artikulasi terhadap hasil belajar iswa pada mata pelajaran IPA terpadu*. aksara: jurnal ilmu pendidikan nonformal, 2048.
- Ulfah, A. (2023). *Pemanfaatan media pembelajaran digital alam pembelajaran menulis puisi di era merdeka belajar*. ghancaran: jurnal pendidikan bahasa dan sastra indonesia , 44.
- Wahyuning. (2023). *Pengaruh model Game Based Learning terhadap aktivitas belajar siswa pada pembelajaran matematika di Kelas V SD Muhammadiyah 01 Medan*. journal of student development informatics management (JosDIM), 256.
- Windriani, N. (2023). *Pengaruh metode pembelajaran 3N (Niteni, Niroke, Nambahi) terhadap keterampilan menulis puisi pada pembelajaran bahasa Indonesia Siswa SD . pendas: jurnal ilmiah pendidikan dasar, 1141.*
- Zuiyina. (2024). *Media ajar. 2.*