

**PANGARUH MODÉL PEMBELAJARAN BERBASIS PROYEK
DIBANTU MÉDIA SMART BOX KA KAMAMPUH BERPIKIR
KREATIF IPAS SISWA DI SD KELAS V**

ku

Syifa Annisa

215060087

ABSTRAK

Kasang tukang dina ieu panalungtikan nya éta kurangna kamampuh mikir kreatif siswa kelas V SD. Ieu panalungtikan miboga tujuan pikeun mikanyaho pangaruh modél Project Based Learning dibantuan ku média Smart Box kana kamampuh mikir kréatif sains jeung sains siswa kelas V di SD. Ieu panalungtikan ngagunakeun pamarekan kuantitatif kalawan desain panalungtikan, nya éta quasi experimental design. Téhnik ngumpulkeun data ngaliwatan pretest jeung posttest. Sampel dina panalungtikan anu digunakeun nya éta kelas V. Kagiatan prosés pangajaran ngagunakeun Modél Pangajaran Berbasis Proyek Dibantuan ku Média Smart Box mangrupa modél pangajaran anu mampuh mekarkeun kamampuh mikir kréatif siswa sacara éféktif di SD. Hal ieu katitén tina hasil rata-rata peunteun pretés pikeun kelas ékspérimén anu rata-rata 60,18 > rata-rata peunteun pretés kelas kontrol anu rata-rata 52,18. Sanggeus dibéré perlakuan, rata-rata peunteun postés pikeun kelas ékspérimén nya éta 83,94 > rata-rata peunteun pikeun kelas kontrol nya éta 75,71. Tina ieu data nuduhkeun kanaékan rata-rata peunteun postés di kelas ékspérimén > rata-rata peunteun postés kelas kontrol. Panalungtik ngagunakeun Independent Sample T-test pikeun ningali pangaruhna. Hasil uji Independent Sample T-test nya éta $0,002 < 0,05$ sarta hasil uji éfék ukuranana meunang peunteun 1,136 anu aya dina katégori badag, hartina aya pangaruh anu signifikan kana kamampuh mikir kréatif sains jeung sains siswa, luyu jeung putusan yén H_0 ditolak jeung H_a ditarima. Jadi, aya pangaruh anu signifikan jeung gedé kana modél Project Based Learning dibantuan ku Média Smart Box kana Kamampuh Mikir Kréatif Sains jeung Téknologi Siswa kelas V SD. Salian ti éta, kapanggih hambatan téhnis, nya éta kawatesanan fasilitas anu disayogikeun ku sakola jeung kawatesanan karakteristik siswa.

Kecap Pemanggeh: Modél Pangajaran Berbasis Proyék, Média Smart Box jeung Mikir Kreatif