

**PENGARUH MODEL *PROJECT BASED LEARNING* BERBANTUAN MEDIA
SMART BOX TERHADAP KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF IPAS
PESERTA DIDIK DI KELAS V SEKOLAH DASAR**

oleh

Syifa Annisa

215060087

ABSTRAK

Latar belakang dari penelitian ini yaitu rendahnya kemampuan berpikir kreatif IPAS peserta didik di kelas V sekolah dasar. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh *model Project Based Learning* berbantuan media *Smart Box* terhadap kemampuan berpikir kreatif IPAS Peserta Didik di Kelas V di Sekolah Dasar. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan desain penelitian yaitu *quasi experimental design*. Teknik pengumpulan data melalui *pretest* dan *posttest*. Sampel dalam penelitian yang digunakan adalah kelas V. Kegiatan proses pembelajaran dengan Model *Project Based Learning* Berbantuan Media *Smart Box* menjadi model pembelajaran yang mampu mengembangkan kemampuan berpikir kreatif peserta didik secara efektif di Sekolah Dasar. Hal ini dapat dilihat dari hasil nilai rata-rata *pretest* kelas eksperimen dengan rata-rata 60.18 > nilai rata-rata *pretest* kelas kontrol dengan rata-rata 52.18. setelah diberikan perlakuan, nilai rata-rata *posttest* kelas eksperimen sebesar 83.94 > nilai rata-rata kelas kontrol yaitu 75.71. Dari data tersebut bahwa menunjukkan peningkatan skor rata-rata *posttest* pada kelas eksperimen > rata-rata *posttest* kelas kontrol. Peneliti menggunakan uji *Independent Sample T-test* untuk melihat pengaruhnya. Hasil uji *Independent Sample T-test* yaitu $0.002 < 0.05$ dan hasil pada uji *effect size* memperoleh nilai sebesar 1.136 yang berkategori besar, artinya terdapat pengaruh secara signifikan terhadap kemampuan berpikir kreatif IPAS peserta didik, sesuai dengan pengambilan keputusan bahwa H_0 ditolak dan H_a diterima. Sehingga, terdapat pengaruh signifikan dan berpengaruh besar terhadap model *Project Based Learning* Berbantuan Media *Smart Box* Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif IPAS Peserta Didik di kelas V Sekolah Dasar. Selain itu, ditemukan kendala teknis yang dihadapi yaitu keterbatasan fasilitas yang disediakan oleh Sekolah dan kendala karakteristik peserta didik.

Kata Kunci: Model *Project Based Learning*, Media *Smart Box* dan Berpikir Kreatif