

DAFTAR PUSTAKA

- Adnyana, K. S., & Yudaparmita, G. N. A. (2023). Peningkatan Minat Belajar IPAS Berbantuan Media Gambar Pada Siswa Sekolah Dasar. *Edukasi: Jurnal Pendidikan Dasar*. 4(1). 61.
- Abdullah, Karimuddin. *et.al.*, (2022). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Pidie: Yayasan Penerbit.
- Agustin, Silvia Wanda., Sumiyati, Kusmiyati. & Faizin Afan. (2023). Pengaruh Media Komik Digital Terhadap Hasil dan Minat Belajar Siswa dalam Pembelajaran Teks Negosiasi Kurikulum Merdeka. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra*. 2(16). 281-290
- Agustin, M., & Pratama, Y. A. (2021). *Keterampilan Berpikir dalam Konteks Pembelajaran Abad Ke-21: Kajian Teoritis dan Praktis Menuju Merdeka Belajar*. Bandung: PT Refika Aditama
- Ahmadi, Farid. & Ibda, Hamidulloh. (2018). *Media Literasi Sekolah*. Semarang: CV. Pilar Nusantara
- Amini, Aisiyah. & Damayanti, Maryam Isnaini. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Untuk Meningkatkan Keterampilan Mendongeng Siswa Kelas II Sekolah Dasar. *JPGSD*. 9(6). 2670-2684.
- Andreani, Delina. & Gunansyah, Ganes. (2023). Persepsi Guru Sekolah Dasar Tentang Mata Pelajaran IPAS pada Kurikulum Merdeka. *JPGSD*. 11(9). 1841-1854.
- Andriyani, Fika. & Kusmariyatni, Ni Nyoman. (2019). Pengaruh Media Komik terhadap Hasil Belajar IPA Siswa. *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*. 2(3). 341-350.
- Anggita, Atikah Dewi., Subekti, Ervina Eka., Prayito, M., & Prasetiawati, C. (2023). Analisis Minat Belajar Peserta Didik Terhadap Pembelajaran IPAS di Kelas 4 SDN Panggung Lor. *Inventa: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 7(1). 78-84.
- Anggraini, Fitria Dewi Puspita., Apriyanti., Setyawati, Vilda Ana., & Hartanto, Agnes. (2022). Pembelajaran Statistika Menggunakan Software SPSS. *Jurnal Basicedu*. 6(4). 6491-6504.
- Anisa, Riazkya Fitri., Sujana, Atep., & Julia. (2023). Pengaruh Komik Digital dalam Meningkatkan Penguasaan Konsep dan Daya Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar. 9(1). 121-135.

- Apriliana, Lestari. (2018). *Efektivitas Outdoor Learning dalam Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini*. Skripsi Jurusan Psikologi. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Arifin, J. (2020). *SPSS untuk Penelitian dan Skripsi*. Jakarta: PT Elex Indo.
- Arikunto, S. (2019). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka cipta
- Arnanto, Ganggang Canggih. (2020). Analisis Pemahaman Mahasiswa Dalam Perbaikan Komputer Secara Daring. *JETC*. 15(1). 55-66.
- Arsyad, Azhar. (2020). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Ayuningtyas, Mertha. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Radari Dengan Model Group Investigation (Gi) Mupel Ips Kelas Ivc Sdn Petompon 02 Semarang. Skripsi. <http://lib.unnes.ac.id/id/eprint/34677>, Universitas Negeri Semarang: Semarang
- Bertiliya, Winda Anisha. (2021). *Pengembangan Media Komik pada Mata Pelajaran Matematika Kelas V SD*. Skripsi PGMI. Lampung: Universitas Negeri Raden Intan Lampung.
- Batubara, Husein Hamdan. (2021). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Chandra F, Lucky. (2014). Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Fisika Materi Tekanan Mencakup Ranah Kognitif, Afektif dan Psikomotor Sesuai Kurikulum 2013 untuk Siswa SMP/MTs. *Jurnal*. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Creswell J. W. (2016). *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan Campuran*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Damopolii, I., Lumembang, T., & İlhan, G. O. (2021). Digital Comics in Online Learning During COVID-19: Its Effect on Student Cognitive Learning Outcomes. *International Journal of Interactive Mobile Technologies*. 15(19). 33-46.
- Daryanto. (2013). *Inovasi Pembelajaran Efektif*. Bandung: Yrma Widya.
- Djaali. (2020). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Djamaluddin, Ahdar. & Wardana. (2019). *Belajar dan Pembelajaran (4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis)*. Sulawesi Selatan: CV Kaaffah Learning Center.

- Djamarah, Syaiful Bahri & Zain, Aswan. (2020). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Effandi, Zakaria. (2008). *Trend Pengajaran dan Pembelajaran Matematik*. Kuala Lumpur: Utusan Publication dan Distributors SDN BHD
- Fitrah, Muh. *et. al.* (2023). *Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Fitriana, N. S. (2018). *Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Terintegrasi Asmaul Husna Pada Pembelajaran Tematik*. Tesis PGMI. Lampung: UIN Raden Intan Lampung.
- Gunawan, Pramudya. & Sujarwo. (2022). Pemanfaatan Komik Sebagai Media Pembelajaran Sejarah dalam Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa. *Kronik: Journal of History Education and Historiography*. 6(1). 39-44.
- Handayani, Ririn. (2020). *Metodologi Penelitian Sosial*. Yogyakarta: Trussmedia
- Hartono, Jogiyanto. (2018). *Metode Pengumpulan Dan Teknik Analisis Data*. Yogyakarta: Andi.
- Juneli, Juni Artha., Sujana, Asep., & Julia, J. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Penguasaan Konsep Peserta Didik SD Kelas V. *Primary: Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*. 11(4). 1093-1102.
- Hendryadi, Tricahyadinata, I., & Zannati, R. (2019). *Metode Penelitian: Pedoman Penelitian Bisnis dan Akademik*. Jakarta: Lembaga Pengembangan Manajemen dan Publikasi Imperium (LPMP Imperium).
- Ibda, H. & Ahmadi, F. (2018). *Media Literasi Sekolah (Teori dan Praktik)*. Semarang: Pilar Nusantara
- Kartika Sari, P., Arofatinajah, S., & Fajarianto, O. (2022). Development of Digital Comic on Thematic Learning to Improve Literature Skills of 5th Grade Students in Elementary School. *JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan*. 24(1). 38-49.
- Kemendikbud. (2022). *Capaian Pembelajaran Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) Fase A – Fase C*. Badan Standar, Kurikulum, Dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Republik Indonesia

(diakses <https://kurikulum.kemdikbud.go.id/> pada 19 Desember 2023, pukul 20.00 WIB).

- Khotimah, Husnul., Supena, Asep., & Hidayat, Nandang. (2019). Meningkatkan Atensi Belajar Siswa Kelas Awal Melalui Media Visual. *Jurnal Pendidikan Anak*. 8(1).17-28.
- Khusniyah, Asiqotul., Azmy, Bahauddin., & Yustitia, Via. (2022). Seminar Nasional Hasil Riset dan Pengabdian, Surabaya, PGSD, Univ. PGRI Adi Buana Surabaya, 222-230.
- Kuncoro, E. Ahmad, & Riduwan. (2014). Cara Menggunakan dan Memaknai Analisis Jalur (*Path Analysis*). Bandung: Alfabeta.
- Kustianingsari, Nadia., & Dewi, Utari. (2015). Pengembangan Media Komik Digital pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Tema Lingkungan Sahabat Kita Materi Teks Cerita Manusia dan Lingkungan untuk Siswa Kelas V SDN Putat Jaya III/379 Surabaya. *EduHumaniora: Jurnal Pendidikan Dasar*, 6(2): 1-9
- Kusuma, Jaka Wijaya., Supardi., Akbar, Muh. Rijalul., Hamidah., Ratnah., Fitrah, Muh., & Sepriano. (2023). *Dimensi Media Pembelajaran (Teori dan Penerapan Media Pembelajaran pada Era Revolusi Industri 4.0 Menuju Era Society 5.0*. Jambi: Sonpedia Publishing Indonesia.
- Lamb, A., & Johnson, L. (2009). Graphic Novels, Digital Comics, and Technology-Enhanced Learning: Part 1. *Teacher Librarian*. 36(5). 70-84.
- Lestari, Ayu. (2023). Pengaruh Pemahaman Materi Akidah Akhlak Terhadap Perilaku Sosial Siswa Kelas X Ma Ma'arif Nu 02 Sidorejo Lampung Timur. Skripsi PGMI. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Mais, Asroul. (2016). *Media Pembelajaran Anak Bekebutuhan Khusus*. Jember, Jawa Timur: Pustaka Abadi.
- Maesaroh, Umi. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Komik Terhadap Pemahaman Konsep Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Materi Gaya Kelas IV Mis Al-Huda Margalangu. Skripsi. Semarang: UIN Walisongo.
- Magdalena, Ina. (2020). Tiga Ranah Taksonomi Bloom dalam Pendidikan. *EDISI: Jurnal Edukasi dan Sains*. 2(1). 132-139.
- Mamik. (2015). *Metodologi Kualitatif*. Sidoarjo: Zifatama Publisher

- Martono, Nanang. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif (Analisis Isi dan Analisis Data Sekunder)*. Jakarta: Rajawali Pers
- Matili, Darni. (2021) . Meningkatkan Pemahaman Belajar Siswa pada Pembelajaran Tematik Melalui Metode Simulasi di Kelas IV SDN No. 84 Kota Tengah. *AKSARA: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformasl*. 8(1). 249-256.
- Megantari, K. A., Marganuyasa, I Gede., & Agustiana I Gusti A.T. (2021). Belajar Sumber Daya Alam Melalui Media Komik Digital. *Jurnal Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 9(1). 140.
- Miftah, Mohamad., & Rokhman, Nur. (2022). Kriteria Pemilihan dan Prinsip Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis TIK Sesuai Kebutuhan Peserta Didik. 1(4). 412-420.
- Mikamahuly, Awla., Fadieny, nurul., & Safriana. (2023). Analisis Pengembangan Media Komik Pembelajaran untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Fisika*. 3(2). 256-263.
- Mudlofir, Ali & Rusydiyah, Evi Fatimatur. (2020). *Desain Pembelajaran Inovatif dari Teori ke Praktik*. Depok: Rajawali Pers.
- Muhtar, N. A., Nugraha, A., & Giyartini, R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran IPA berbasis *Information Communication and Technology (ICT)*. *PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 7(4). 20-31.
- Mukhid. A. (2021). *Metodologi Penelitian Pendekatan Kuantitatif*. Surabaya: Jakad Media Publishing.
- Mukhlisa, Nurul. (2023). Validitas Tes. *Juara SD: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*. 2(1).142-147
- Musfiqon, M. (2016). *Panduan Lengkap Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Nasrudin, Juhana. (2019). *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Kencana Terra Firma.
- Novita, L. & Sutisna, E. (2020). *Media dalam Pembelajaran*. Bogor: PGSD Press
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif* . UMSIDA Press.
- Nurfadhillah, Septy., Ningsih, Dwi Aulia., Ramadhina, Putri Rizky., & Sifa, Umi Nur. (2021). Peranan Media Pmebelajaran dalam

- Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD Negeri Kohod III. *PENSA: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*. 3(2). 243-255.
- Nurhasana, Intan. (2021). Penggunaan Media Audio Visual pada Mata Pelajaran Bahasa Arab. *Al-Fikru: Jurnal Pendidikan dan Sains*. 2(2). 217-229.
- Nuriyanti, Fitri., Sartono, Nurmasari,. & Evriyani, Dian. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran dalam Bentuk Komik Digital pada Materi Sistem Imun di SMA Negeri 13 Jakarta. *BIOSFER*, 7(2): 47-52
- Nurman, Mega Fitrianti Setya. (2023). Pengaruh Media Komik Digital Terhadap Keterampilan Membaca Siswa Kelas III SDN Lubang Buaya 13. Skripsi. Jakarta: UIN SYarif Hidayatullah.
- Nuryadi, Astuti, T. D., Utami, E. S., & Budiantara, M. (2017). *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: Sibuku Media.
- Nuryani, S., Maula, L. H., & Nurmeta, I. K. (2023). Implementasi Kurikulum Merdeka dalam Pembelajaran IPAS di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata*. 4(2). 599-603.
- Panjaitan, Ruqiah, G.P., Savitri, Ely., & Titin. (2016). Pengembangan Media EComic Bilingual Sub Materi Saluran dan Kelenjar Pencernaan. *Unnes Scice Education Juornal*, 5(1):1379- 1387
- Prahagia, Yelvia., Maswati, & Novalia, Ratih Juwita. (2023). Praktikalitas Penggunaan Media E-Komik Pada Mata Pelajaran Keamanan Pangan Di Smk Nusantara Padang. *Jurnal Tunas Pendidikan*. 5(2).493-501.
- Prasetyo, E. B., Natsir, N. F., & Haryanti, E. (2022). Asumsi Dasar pada Ilmu Pengetahuan yang menjadi Basis Penelitian Pendidikan Islam. *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(2), 380–386
- Pratiwi, Wulandari. & Kurniawan, Riza. (2023). Penerapan Media Komik Sebagai Media Pembelajaran Ekonomi Di Sma Negeri 3 Ponorogo. *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JUPE)* 1(3). 1–16.
- Priansa, Donni Juni. (2019). *Pengembangan Strategi dan Model Pembelajaran*. Bandung: CV. Pustaka Setia.
- Priyatno, Duwi. (2013). *Analisis Korelasi, regresi, dan Multivariate dengan SPSS*. Yogyakarta: Gava Media.
- Puspananda, Dian Ratna. (2022). Studi Literatur: Komik Sebagai Media Pembelajaran Yang Efektif. *Jurnal Pendidikan Edutama*. 9(1).85-92.

- Putra, Aan. & Milenia, Ines Feltia. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Pendekatan Kontekstual Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa Pada Mata Pelajaran Pai Kelas VII. *Mathema Journal*. 3(1).49-62.
- Putri, Berliani. (2022). Pengembangan Media Komik Digital Pada Pembelajaran Tematik Kelas VI Sekolah Dasar. Skripsi Studi Teknologi Pendidikan. Padang: Universitas Negeri Padang.
- Purwanti, Ni Kadek Rini & Sumandya, I. Wayan. (2019). Penerapan Partial Credit Model (PCM) dalam Mengevaluasi Tes Uraian. *Jurnal EMASAINS*. 8(1).77
- Purwanto, M. Ngalim. (2020). *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Puspananda, Dian Ratna. (2022). Studi Literatur: Komik Sebagai Media Pembelajaran Yang Efektif. *Jurnal Pendidikan Edutama*. 9(1). 85-92
- Rahmawati, R. & Wijayanti, Y. (2020). The Implementation of Integrated Science-Social Studies Learning in Junior High School. *International Journal of Education and Practice*, 8(7). 313–321.
- Raharjo, M. (2022). *Pengembangan Bahan Ajar Dengan Model Pembelajaran Problem Based Learning Berbasis Aplikasi Vivavideo Tema Merawat Hewan Dan Tumbuhan Di Kelas II SD Negeri 05 Indralaya*. Tesis PGSD. Palembang: Sriwijaya University.
- Rahayu, Ade. Prasetyo, Agung., & Utomo, Cahyo Budi. (2023) Pengembangan Komik Digital Berbasis CTL untuk Pemahaman Konsep IPA dan Motivasi Belajar Peserta Didik. *JIPPSD*. 7(1). 89-102
- Ramadani, Angely Noviana., Kirana, K. C., Astuti, Umi. & Marini, Arita. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Dunia Pendidikan (Studi Literatur). *Jurnal Pendidikan Dasar dan Sosial Humaniora*. 2(6).749-756.
- Raneza, Felzia. & Widowati, Hening. (2020). Analisis Urgensi Pengembangan Komik Digital dengan Mengintegrasikan Nilai-Nilai Keislaman. 1(1). 15-20.
- Ranting, Ni Wayan & Wibawa, I Made Citra. (2022). Media Komik Digital pada Topik Sumber Energi. *Jurnal Edutech Undiksha*. 10(2). 262-270.

- Retnani, Orenta Ayu. & Zuhdi, Ulhaq. (2019). Pengaruh Media Berbasis *Lectora Inspire* Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SDN Kampungdalem 1 Tulungagung. *JPGSD*. 07(01). 2591-2600.
- Riwanto, Mawan Akhir & Wulandari, Mey Prihandani. (2018). Efektifitas Penggunaan Media Komik Digital (Cartoon Story Maker) dalam Pembelajaran Tema Selalu Berhemat Energi. *Jurnal Pancar*. 2(1). 14-18.
- Rohani. (2019). *Diktat Media Pembelajaran*. Sumatera Utara: UIN Sumatera Utara.
- Rosmana, P. S., et. al. (2023). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Digital Pada Hasil Belajar Siswa Kelas 5 SDN 6 Nagri Kaler. *Jurnal Sinektik*. 6(1).
- Saifuddin. (2019). *Pengelola Pembelajaran Teoritis dan Praktis*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sanjaya, Wina. (2019). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Sanjaya, Wina. (2021). *Penelitian Pendidikan: Jenis, Metode, dan Prosedur*. Jakarta: Kencana.
- Sari, Alvi Dwi Kartika., Arfiyani, Siti Mauliza, Nasution, Lailam Mahrani., & Nurhasanah, Siti. (2023). Pengaruh Media Pembelajaran Komik Digital dalam Materi Daur Hidup terhadap Keterampilan Komunikasi Siswa. *Jurnal Pendidikan Tambusai*. 7(1). 1907-1916.
- Septiana, Ayu Nanda & Winangun, I Made Ari. (2023). Analisis Kritis Materi IPS Dalam Pembelajaran IPAS Kurikulum Merdeka di Sekolah Dasar. *Widyaguna: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 1(1). 43-54.
- Sudijono, Anas. (2020). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sudjana, Nana, dan Rivai, Ahmad. (2017). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru
- Suisno, E., Jamarun, N., & Yustitia, N. (2022) Alih Wahana Lakon Malin Nan Kondang dalam media Komik. *Jurnal Tari, Teater, dan Wayang*. 5(1). 34-45.
- Suhelayanti, Z, Syamsiah., Rahmawati, Ima., Tantu, Y. R. P., Kunusa W. R., Suleman, Nita., Nasbey, Hadi., Tangio, J. S. & Anzelina, Dewi.

- (2023). *Pembelajaran Ilmu Alam dan Sosial (IPAS)*. Bandung: Yayasan Kita Menulis.
- Sumantri, Mohammad Syarif. & Putri, Arum Sekar, D. (2021). Pemanfaatan Komik Digital pada Pembelajaran IPA di Kelas Tinggi Sekolah Dasar. *Jurnal Perduli*. 2(92). 67-73.
- Sundayana, Rostina. (2018). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2020). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2020). *Cara Mudah Menyusun: Skripsi, Tesis, dan Disertasi*. Bandung: Alfabeta.
- Supriyati. (2015). *Metodelogi Penelitian*. Bandung: Labkat Press.
- Sundayana, R. (2018). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suyanto dan Gio. P.U. (2017). *Statistiska Nonparametrik*. Medan : Usu Press
- Syahputri, Addini Zahra., Fallenia, Fay Della., & Syafitri, Ramadani. (2023) Kerangka Berpikir Kuantitatif. *Jurnal Ilmu Pendidikan dan Pengajaran*. 2(1). 160-166.
- Syahmi, F. A., Ulfa, S., & Susilaningsih. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Smartphone Untuk Siswa Sekolah Dasar. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*. 5(1). 81-90.
- Syamsurijal, S., Suhardi, Iwan., & Mapease, M. Y. (2022) “Efektivitas Media Elektronik Komik Digital untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Mahasiswa”. *Jurnal Pendidikan Tambusai*. 6(2). 10519-10535
- Widiana, I. W., & Muliani, P. L. (2020). *Uji Persyaratan Analisis*. Makasar: Klik Media.
- Wulandari, Amelia Putri. Salsabila A.A., Cahyani, Karina., Nurazizah, T.S., & Ulfiah, Zakiyah. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal of Education*. 5(2). 3928-3936.
- Wulandari, Dwi., Rejekiningsih, T., & Santosa, E.B. (2023). Analisis Kebutuhan Media Komik Digital untuk Meningkatkan Literasi Membaca bagi Siswa Sekolah Dasar di Bojonegoro. *Journal on Education*. 6(1). 8854-8865.

- Yuliana., Siswandari., & Sudiyanto. (2017)Pengembangan Media Komik Digital Akuntansi pada Materi Menyusun Laporan Rekonsiliasi Bank untuk Siswa SMK. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*. 2(2):135-146
- Yusra, Zhahara., Zulkarnain, Rufran., & Sofino. (2021). Pengelolaan LKP pada Masa Pandemi Covid-19. *Journal of Lifelong Learning*. 4(1). 15-22.
- Zakiyah, Z., Arisandi, M., Oktora, S. D., Hidayat, A., Karlimah, K., & Saputra, E. R. (2022). Pengembangan Buku Teks Bahasa Indonesia Berbasis Media Komik Digital Bermuatan Keterampilan Berpikir Kritis. *Jurnal Basicedu*. 6(5). 8431-8440.
- Zulfiah, Ira Ainun., *et. al.* (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Berbasis Virtual pada Kelas V SD/MI. *TERAMPIL*. 9(1). 59-68.