

**PENGARUH MODEL *DISCOVERY LEARNING* BERBANTUAN APLIKASI
ZENIUSLAND TERHADAP PENINGKATAN HASIL BELAJAR
MATEMATIKA PADA SISWA SD KELAS III
(Penelitian *Quasi Eksperimen* pada siswa SDN Inpres Cikahuripan)**

**DILA GUSTANIA
NPM 205060075**

ABSTRAK

Hal yang melatar belakangi pada penelitian ini yaitu rendahnya hasil belajar matematika pada siswa di SDN Inpres Cikahuripan karena peserta didik menganggap bahwa pembelajaran matematika adalah pembelajaran yang sulit. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui pengaruh model *Discovery Learning* berbantuan aplikasi *Zeniusland* terhadap peningkatan hasil belajar matematika pada siswa SD kelas III. Oleh karena itu, untuk dapat mengetahui pengaruh hasil belajar matematika dengan model pembelajaran *Discovery Learning* berbantuan aplikasi *Zeniusland* kelas III. Metode penelitian yang digunakan yaitu *Quasi Experiment* dengan menggunakan desain penelitian *Nonequivalent Control Group Design* kepada peserta didik kelas III SDN Inpres Cikahuripan. Jumlah keseluruhan peserta didik kelas III berjumlah 56, pada kelas III A berjumlah 29 peserta didik sedangkan III B sebanyak 27 peserta didik. Sampel penelitian yang diambil adalah kelas III A sebagai kelas eksperimen yang menggunakan model pembelajaran *Discovery Learning* berbantuan aplikasi *Zeniusland* dan kelas III B sebagai kelas kontrol yang menggunakan model konvensional. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah berupa tes, lembar observasi dan dokumentasi. Peneliti melakukan analisis data dengan menghitung uji perbedaan rata-rata dengan SPSS versi 27. Berdasarkan hasil penelitian, diperoleh gambaran umum dalam proses pembelajaran, dan diperoleh peningkatan hasil belajar matematika yang menggunakan model *Discovery Learning* berbantuan aplikasi *Zeniusland* lebih tinggi dari pada menggunakan model konvensional, terdapat pengaruh tinggi yang menggunakan model *Discovery Learning* berbantuan aplikasi *Zeniusland* terhadap hasil belajar matematika siswa sekolah dasar.

Kata Kunci: *Model Pembelajaran Discovery Learning, Zeniusland, Hasil Belajar Matematika, Peserta Didik SD.*

**THE INFLUENCE OF THE *DISCOVERY LEARNING* MODEL ASSISTED
BY THE *ZENIUSLAND* APPLICATION ON IMPROVING
MATHEMATICS LEARNING OUTCOMES FOR THIRD-GRADE
ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS
(*Quasi Eksperimental Research on Student at SDN Inpres Cikahuripan*)**

**DILA GUSTANIA
NPM 205060075**

ABSTRACT

The background of this study is the low mathematics learning outcomes of students at SDN Inpres Cikahuripan because students consider mathematics learning to be difficult. The purpose of this study was to determine the effect of the *Discovery Learning* model assisted by the *Zeniusland* application on improving mathematics learning outcomes in elementary school students in grade III. Therefore, to be able to determine the effect of mathematics learning outcomes with the *Discovery Learning* model assisted by the *Zeniusland* application in grade III. The research method used was a quasi experiment using a nonequivalent control group design for grade III students at SDN Inpres Cikahuripan. The total number of grade III students was 56, in class III A there were 29 students while in III B there were 27 students. The research sample taken was class III A as an experimental class using the *Discovery Learning* model assisted by the *Zeniusland* application and class III B as a control class using the conventional model. Data collection techniques used in this study were in the form of tests, observation sheets and documentation. The researcher conducted data analysis by calculating the average difference test with SPSS version 27. Based on the results of the study, a general description of the learning process was obtained, and an increase in mathematics learning outcomes using the *Discovery Learning* model assisted by the *Zeniusland* application was obtained higher than using the conventional model, there is a high influence using the *Discovery Learning* model assisted by the *Zeniusland* application on the mathematics learning outcomes of elementary school students.

Keywords: *Discovery Learning Model, Zeniusland , Mathematics Learning Outcomes, Elementary School Students.*

**PANGARUH MODEL *DISCOVERY LEARNING* BERBANTUAN
APLIKASI *ZENIUSLAND* TERHADAP PENINGKATAN HASIL
BELAJAR MATEMATIKA PADA SISWA SD KELAS III
(Panalungtikan *Kuasi Eksperimen* ka siswa SDN Inpres Cikahuripan)**

**DILA GUSTANIA
NPM 205060075**

RINGKESAN

Kasang tukang dina ieu panalungtikan nya éta kurangna hasil diajar matematika siswa di SDN Inpres Cikahuripan lantaran siswa nganggap pangajaran matematika téh hésé. Tujuan tina ieu panalungtikan nya éta pikeun mikanyaho pangaruh modél *Discovery Learning* dibantuan ku aplikasi *Zeniusland* kana ngaronjatkeun hasil diajar matematika siswa kelas III SD. Ku kituna, sangkan bisa nangtukeun pangaruh hasil diajar matematika kalawan modél *Discovery Learning* dibantuan ku aplikasi *Zeniusland* pikeun kelas III. Méthode panalungtikan anu digunakeun nya éta ékspérimén kuasi ngagunakeun desain kelompok kontrol nonequivalent pikeun siswa kelas III SDN Inpres Cikahuripan. Jumlah siswa kelas III aya 56 urang, di kelas III A aya 29 siswa jeung dina III B aya 27 siswa. Sampel panalungtikan anu dicandak nya éta kelas III A salaku kelas ékspérimén ngagunakeun modél *Discovery Learning* dibantuan ku aplikasi *Zeniusland* jeung kelas III B salaku kelas kontrol ngagunakeun modél konvensional. Téhnik ngumpulkeun data anu digunakeun dina ieu panalungtikan nya éta tés, lembar observasi, jeung dokuméntasi. Panalungtik ngalaksanakeun analisis data ku cara ngitung rata-rata tés bédana jeung SPSS versi 27. Dumasar kana hasil panalungtikan, gambaran umum dina prosés pangajaran dimeunangkeun, sarta ngaronjatna hasil diajar matematika ngagunakeun modél *Discovery Learning* dibantu ku aplikasi *Zeniusland* nya éta. Dimeunangkeun anu leuwih luhur batan ngagunakeun modél konvensional, aya pangaruh anu luhur dina ngagunakeun modél *Discovery Learning* dibantuan ku aplikasi *Zeniusland* kana hasil diajar matematika siswa SD.

Kecap Pamageuh: *Modél Pangajaran Discovery Learning, Zeniusland , Hasil Diajar Matematika, Murid Sakola Dasar.*