

**PENINGKATAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS  
MELALUI MODEL *GAME BASED LEARNING* BERBANTUAN  
“*EDUCAPLAY*” UNTUK SISWA KELAS IV SD**

SKRIPSI

**Disusun Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana  
Program Studi Pendidikan Sekolah Dasar**



Oleh

**NINDI NOVIANI**

**NIM 205060007**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SEKOLAH DASAR  
FAKULTAS KEGURUAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PASUNDAN**

**2024**