

**PENGARUH MODEL GAME BASED LEARNING BERBANTUAN  
WORDWALL UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP  
PESERTA DIDIK DALAM MATA PELAJARAN IPA KELAS V SD**

Oleh

**Adisty Citra Aliyya Rachman**

**205060106**

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

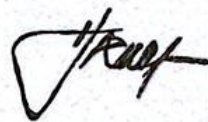
Disetujui dan Disahkan oleh

**Pembimbing I**



**Acep Roni Hamdani, S.Pd., M.Pd.**  
NIDN 041804903

**Pembimbing II**



**Sopyan Hendrayana, S.Pd., M.Pd.**  
NIDN 0423068703

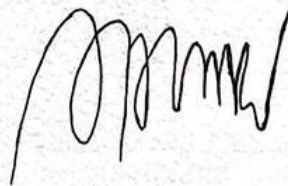
Mengetahui

**Dekan FKIP**



**Dr. Hj. Dini Riani, S.E., M.M.**  
NIDN 0420087701

**Ketua Program Studi**



**Drs. H. Jaka Permana, M.M., M.Pd.**  
NIDN 0423076301

**Tanggal Lulus: 29 Juni 2024**

**PENGARUH MODEL *GAME BASED LEARNING* BERBANTUAN  
*WORDWALL* UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP  
PESERTA DIDIK DALAM MATA PELAJARAN IPA KELAS V SD**

Oleh

**Adisty Citra Aliyya Rachman**

**205060106**

**LEMBAR PENGESAHAN**

Telah Diuji oleh Penguji Ujian Skripsi  
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Pasundan dan  
Dinyatakan Lulus serta Diterima Sebagai Salah Satu Beban Studi Program  
Sarjana (S-1)

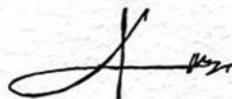
Pada Tanggal : 29 Juni 2024

**Ketua Penguji**



**Dra. Aas Saraswati, S.Pd., M.Pd.  
NIDN 0016105901**

**Anggota Penguji I**



**Dr. Darda Abdullah Sjam, S.Pd., M.Pd.  
NIDN 0413088404**

**Anggota Penguji II**



**Yuni Indriyani, S.Pd., M.Pd.  
NIDN 0411068402**

**Mengetahui,**

**Dekan FKIP Unpas**



**Dr. Hj. Dini Riani, S.E., M.M.  
NIDN 0420087701**