

**PENGARUH PENGGUNAAN MODEL *GAME BASED LEARNING*
BERBANTUAN APLIKASI “KAHOOT” TERHADAP PENINGKATAN
HASIL BELAJAR IPAS PESERTA DIDIK**

(Penelitian Quasi Experimen di Kelas 5 Sekolah Dasar)

Oleh:

SRI HAJAR MAULINA

NPM 205060036

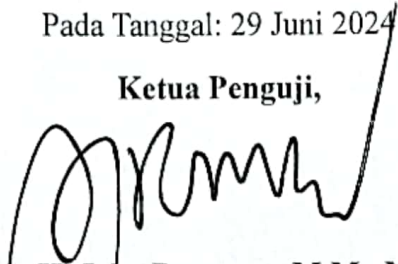
LEMBAR PENGESAHAN

Telah Diuji oleh Penguji Ujian Skripsi

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu
Pendidikan Universitas Pasundan dan Dinyatakan Lulus serta Diterima sebagai
Salah Satu Bebas Studi Program Sarjana (S-1)

Pada Tanggal: 29 Juni 2024

Ketua Penguji,


Drs. H. Jaka Permana, M.M., M.Pd.

NIDN 0423076301

Anggota Penguji I,


Dr. Siti Maryam Rohimah, M.Pd.

NIDN 0417079002

Anggota Penguji II,


Dr. Hj. Uum Murfiah, M.Pd.

NIDN 0412067604

Mengetahui,

Dekan FKIP Unpas


Dr. Hj. Dini Riani, S.E., M.M.

NIDN 0420087701

**PENGARUH PENGGUNAAN MODEL *GAME BASED LEARNING*
BERBANTUAN APLIKASI “KAHOOT” TERHADAP PENINGKATAN
HASIL BELAJAR IPAS PESERTA DIDIK
(Penelitian Quasi Experimen di Kelas 5 Sekolah Dasar)**

Oleh:

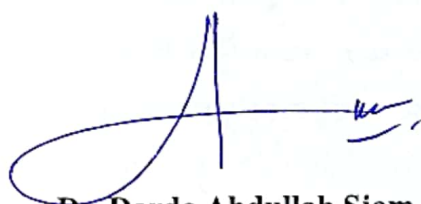
SRI HAJAR MAULINA

NPM 205060036

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Disetujui,

Pembimbing I,



Dr. Darda Abdullah Sjam, M.Pd.

NIDN 0413088404

Pembimbing II,



Siti Sholiha Nurfaidah, S.Pd., M.Pd.

NIDN 0418098803

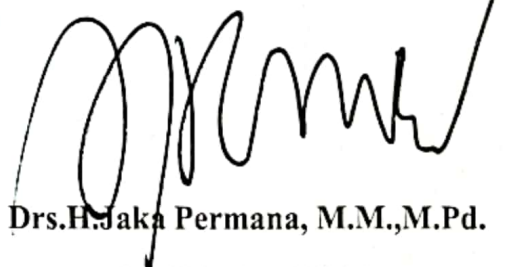
Dekan FKIP,



Dr. Hj. Dini Riiani, S.E., M.M.

NIDN 0420087701

Ketua Program Studi,



Drs. H. Jaka Permana, M.M., M.Pd.

NIDN 0423076301