

**PEMBANGUNAN APLIKASI WEB PROMOSI TRAVEL UMRAH
MENGUNAKAN LARAVEL
(STUDI KASUS : LABBAIK INDONESIA)**

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan
Program Strata 1, Program Studi Teknik Informatika,
Universitas Pasundan Bandung

oleh:

Aryogi Aziz
NPM. 19.304.0023



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PASUNDAN BANDUNG
JULI 2024**

**LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN TUGAS AKHIR**

Telah disetujui dan disahkan Laporan Tugas Akhir, dari:

Nama : Aryogi Aziz
NRP : 19.304.0023

Dengan judul :

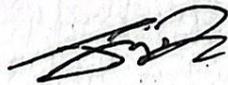
“Pembangunan Aplikasi Web Promosi Travel Umrah Menggunakan Laravel”

(Studi Kasus : Labbaik Indonesia)

Bandung, Tgl Pengesahan 26 Juli 2024

Menyetujui,

Pembimbing Utama



(Fajar Darmawan, S.T., M.Kom)

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi web promosi travel berbasis web menggunakan laravel, dengan studi kasus pada Travel Labbaik Indonesia. Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah proses pengelolaan promosi yang dilakukan oleh Labbaik Indonesia.

Metodologi yang digunakan untuk pengembangan ini adalah dengan menggunakan SDLC *Waterfall*. SDLC *Waterfall* dipilih karena memberikan pendekatan sistematis dan bertahap dalam pengembangan perangkat lunak, mulai dari tahap analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, hingga pemeliharaan.

Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi yang dapat digunakan untuk melakukan pengelolaan promosi secara online, yang diharapkan dapat meningkatkan aktivitas promosi yang dilakukan oleh Labbaik Indonesia dan memberikan kemudahan bagi calon jamaah untuk menggali informasi mengenai Travel Labbaik Indonesia.

Aplikasi web promosi Travel Labbaik Indonesia telah diuji dengan pengujian *black box testing*. Aplikasi web promosi telah berjalan dengan baik dengan persentase lulus uji mencapai 100%.

Kata kunci : Aplikasi web promosi, Travel Labbaik Indonesia, Laravel, SDLC *Waterfall*, *Black box testing*.

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	1
DAFTAR ISI.....	1
BAB 1 PENDAHULUAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
1.1 Latar Belakang.....	Error! Bookmark not defined.
1.2 Identifikasi Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	Error! Bookmark not defined.
1.4 Lingkup Tugas Akhir.....	Error! Bookmark not defined.
1.5 Metodologi Tugas Akhir.....	Error! Bookmark not defined.
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.





BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Industri pariwisata, khususnya dalam bidang perjalanan umrah, telah mengalami perkembangan yang signifikan seiring dengan pesatnya pertumbuhan teknologi informasi dan komunikasi. Penggunaan internet dan aplikasi web telah menjadi salah satu faktor utama dalam mendukung promosi dan penjualan layanan perjalanan umrah. Dalam konteks ini, Labbaik Indonesia, sebagai salah satu penyedia layanan perjalanan umrah, menyadari pentingnya keberadaan dan pemanfaatan aplikasi web untuk meningkatkan visibilitasnya di pasar umroh dan memudahkan calon jamaah dalam mendapatkan informasi serta melakukan pemesanan.

Namun, masih terdapat beberapa tantangan yang dihadapi oleh Labbaik Indonesia dalam upaya pemanfaatan teknologi ini, seperti keterbatasan fitur dan fungsionalitas pada platform eksisting serta kurangnya integrasi yang lebih baik antara sistem manajemen perjalanan dengan media promosi online. Oleh karena itu, perlu dilakukan Pembangunan aplikasi web promosi travel yang lebih modern, responsif, dan memiliki fungsionalitas yang memadai, dengan menggunakan kerangka kerja (framework) pengembangan aplikasi yang terkini dan handal, salah satunya seperti Laravel.

Dalam rangka mengatasi permasalahan tersebut, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi web promosi travel umrah menggunakan Laravel sebagai kerangka kerja pengembangan. Melalui studi kasus pada Labbaik Indonesia, diharapkan dapat memberikan kontribusi positif dalam peningkatan promosi, peningkatan layanan kepada calon jamaah, serta optimalisasi proses manajemen perjalanan.

Dengan adanya aplikasi web ini, diharapkan Labbaik Indonesia dapat lebih mudah berinteraksi dengan calon jamaah, menyajikan informasi yang lebih lengkap dan terbaru, serta meningkatkan tingkat kepercayaan dan kepuasan pelanggan. Selain itu, dengan memanfaatkan teknologi modern, diharapkan dapat meningkatkan daya saing Labbaik Indonesia di pasar perjalanan umrah yang semakin kompetitif.

Penelitian ini juga dapat memberikan kontribusi dalam pengembangan aplikasi web berbasis Laravel sebagai solusi untuk meningkatkan metode promosi dan manajemen dalam industri perjalanan umrah maupun industri pariwisata pada umumnya. Selain itu, penelitian ini juga dapat menjadi referensi dan dijadikan bahas Tugas Akhir dengan judul “Pembangunan Aplikasi Web Promosi Travel Umrah Menggunakan Laravel”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan sebelumnya, maka permasalahan yang dimunculkan pada penelitian ini adalah :

Bagaimana cara untuk membantu Travel Labbaik Indonesia meningkatkan promosi dan pemasaran pada Travel Labbaik Indonesia.

1.3 Tujuan Tugas Akhir

Adapun tujuan dari tugas akhir ini adalah :

1. Membuat aplikasi web promosi travel umrah yang menyediakan fitur – fitur promosi yang lebih baik, seperti diskon, penawaran khusus, dan promo paket.
2. Meningkatkan pengalaman pengguna agar dapat dengan mudah menjelajahi aplikasi dan mengoptimalkan kecepatan dan kinerja aplikasi untuk memberikan pengalaman yang lebih baik kepada calon jamaah.

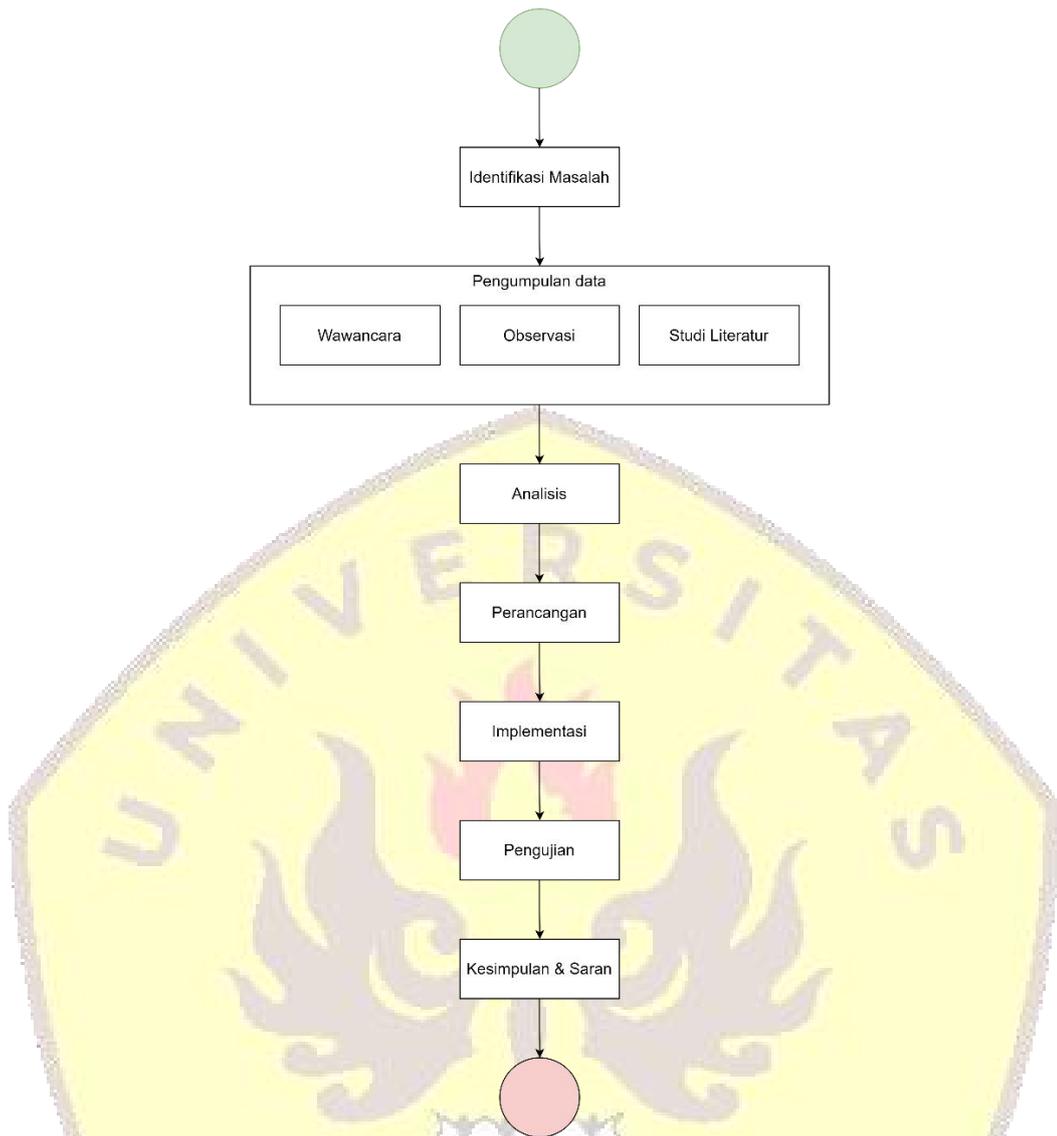
1.4 Lingkup Tugas Akhir

Lingkup penelitian tugas akhir ini adalah :

1. Kasus penelitian akan difokuskan untuk melakukan perancangan dan pembangunan aplikasi web promosi travel.
2. Pembangunan aplikasi web promosi ini dibangun menggunakan Laravel 9.
3. Pada pembangunan aplikasi web promosi ini, MySql digunakan sebagai database manajemen.

1.5 Metodologi Tugas Akhir

Bagian ini akan menjelaskan langkah – Langkah metodologi penyelesaian yang dilakukan penulis dalam menyelesaikan tugas akhir. Langkah – langkah tersebut dijelaskan dalam bentuk diagram yang dapat dilihat pada gambar 1.1. Berikut merupakan rincian dari metodologi tugas akhir ini, diantaranya:



Gambar 1. 1 Metodologi Tugas Akhir

1. Identifikasi Masalah

Tahapan ini merupakan tahapan awal dari penelitian, dimana dilakukan identifikasi masalah untuk memahami masalah apa yang sedang diteliti dan menganalisis solusi yang akan diterapkan.

2. Pengumpulan Data

Tahapan ini merupakan tahapan pengumpulan data dimana informasi dikumpulkan dari studi literatur, observasi, wawancara. Pengumpulan data ini bertujuan untuk mendapatkan informasi guna mendukung proses penelitian.

3. Analisis

Tahapan ini merupakan tahapan setelah pengumpulan data dimana analisis akan di fokuskan pada sistem yang akan digunakan untuk kebutuhan perusahaan.

4. Perancangan

Tahapan ini merupakan tahapan setelah dilakukan analisis lalu dilakukan pembuatan perancangan *Web* promosi travel umrah untuk Labbaik Indonesia.

5. Implementasi

Tahapan ini merupakan tahapan pembuatan *Web* promosi travel umrah untuk Labbaik Indonesia dari hasil penelitian terkait dengan identifikasi masalah yang sudah dilakukan, dan melakukan pengkodean untuk dijadikan sebuah *Web*.

6. Pengujian

Tahapan ini merupakan tahapan pengujian dari hasil *Web* promosi travel umrah untuk Labbaik Indonesia.

7. Kesimpulan & Saran

Tahapan ini merupakan tahapan pembuatan kesimpulan & saran mengenai semua hal yang berkaitan dengan pembangunan *Web* promosi travel umrah untuk Labbaik Indonesia.

1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Laporan tugas akhir dibuat untuk mendokumentasikan pengerjaan tugas akhir. Maka dari itu, diusulkan sistematika penulisan yang menjelaskan mengenai bab – bab pada laporan tugas akhir beserta isinya secara rinci, serta ketertarikan antara bab sebelum dan sesudahnya. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan umum mengenai usulan penelitian yang dilakukan dalam pengerjaan tugas akhir. Di dalamnya berisi latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan tugas akhir, lingkup tugas akhir, metodologi pengerjaan tugas akhir, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir.

BAB 2 : LANDASAN TEORI DAN PENELITIAN TERDAHULU

Bab ini berisi definisi, teori – teori serta konsep yang diperlukan dalam pengerjaan tugas akhir. Bab ini juga membahas mengenai jurnal – jurnal ilmiah terdahulu yang memiliki kemiripan dengan tugas akhir yang dikerjakan.

BAB 3 : SKEMA PENELITIAN

Bab ini berisi penjelasan alur penyelesaian tugas akhir, analisis persoalan dan manfaat tugas akhir, kerangka pemikiran teoritis, dan profile tempat penelitian.

BAB 4 : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi kerangka pengerjaan tugas akhir, skema analisis yang dilakukan, penjelasan skema analisis yang telah dibuat serta rancangan aplikasi yang terdiri dari analisis dan perancangan.

BAB 5 : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi penjelasan implementasi sistem berdasarkan rancangan yang telah dibuat, meliputi implementasi dari kebutuhan pembangunan aplikasi, implementasi database dan implementasi antarmuka.

BAB 6 : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi mengenai hasil penelitian serta pernyataan yang didapat berdasarkan identifikasi masalah yang dikemukakan, serta keterkaitan dari semua tahap yang dilakukan dalam penelitian. Di dalamnya terdapat pula saran yang diusulkan untuk penelitian selanjutnya terkait dengan prospek penelitian selanjutnya, serta rekomendasi penerapan di perusahaan terkait.



DAFTAR PUSTAKA

- [AMI15] Aminudin, "Cara Efektif Belajar Framework Laravel", Lokomedia, 2015.
- [AOS19] A.O Sari, A. Abdillah, Sunarti, "Web Programming", GRAHA ILMU, 2019.
- [AYC19] Albert Yakobus Chandra "Analisis Performansi Antara Apache & Nginx Web Server dalam menangani Client Request" 2019
- [DAW23] Dawis, Aisyah M., et al. REKAYASA PERANGKAT LUNAK PANDUAN PRAKTIS UNTUK PENGEMBANGAN APLIKASI BERKUALITAS. Edited by s., Wahyuddin, and Novi Novi. CV WIDINA MEDIA UTAMA, 2023.
- [JEN12] Jennifer Niederst Robbins, "*Learning Web Design, Fourth Edition*", O'Reilly Media, Inc., 1005 Gravenstein Highway North, Sebastopol, CA 95472, 2012.
- [KOT18] Kotler, Philip, & Armstrong, Gary, "*Principles of Marketing, Seventh Edition*", Pearson Education Limited, United Kingdom, 2018
- [PRA11] Prabowo Pudjo Widodo, Herlawati, Menggunakan UML, Bandung : Informatika Bandung, 2011
- [PRE19] Pressman, R. S. *Software Engineering. A Practitioner's Approach. New York: McGrawHill. New York: McGraw-Hill Companies, 2019*
- [SHK03] L. Shklar dan R. Rosen, *Web Application Architecture: Principles, Protocols, and Practices*, 2 ed. Chrichester: Dow Jones and Company, 2003.
- [SOM16] Sommerville, Ian. "Software Engineering Tenth Edition" ,Pearson2016
- [RHE21] R. Hermiati, Asnawati, I. Kanedi,"*Pembuatan E - Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql*", 2021.
- [YYU18] Y. Yudhanto, H.A Prasetyo, "Panduan Mudah Belajar Framework Laravel", Elek Media Komputindo, 2018.