

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, F. S., Rahmawati, Z. S., Rini, F. S., Ningrum, I. W., & Sholihah, D. A. (2023). AL TASYBĪH WAAGRĀDHUHU FĪ MATAN AL MAHFŪDZĀT LI THULLĀBI AL SHAFF AL RĀBĪ'KULLIYAT AL MU'ALLIMĪN AL ISLĀMIYYAH. Al Mi'yar: Jurnal Ilmiah Pembelajaran Bahasa Arab dan Kebahasaaraban, 6(2), 385-412.
- Anitah, S., (2007). Strategi pembelajaran. Jakarta: Universitas Terbuka, 1.
- Civit, M., Drai-Zerbib, V., Lizcano, D. and Escalona, M.J., Sunocaps: A Novel Dataset of Text-Prompt Based Ai-Generated Music with Emotion Annotations. Available at SSRN 4832849.
- Cowen, T., (2024). My review of Suno, AI-generated music.
- Dirman, R. (2022). Analisis struktur puisi dalam kumpulan puisi “aku ini binatang jalang” karya chairil anwar. JOEL: Journal of Educational and Language Research, 1(11), 1635-1646.
- Hanik, U. (2023). PENERAPAN METODE SCRAMBLE GUNA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PADA MATA PELAJARAN MAHFUDZOT DI PONDOK PESANTREN MODERN MBS AL ISLAM PALERAN. Relinesia: Jurnal Kajian Agama dan Multikulturalisme Indonesia, 2(2), 137-141.
- Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, T. K., Tahirim, T., Anwari, A. M., ... & Indra, I. (2021). Media pembelajaran.
- Hasanah, N. (2020). Pelatihan penggunaan aplikasi microsoft power point sebagai media pembelajaran pada guru sd negeri 050763 gebang. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2), 34-41.
- Khasanah, F. (2009). Eksperimentasi Pembelajaran Matematika dengan Model Kooperatif Tipe Teams Games Tournaments (TGT) terhadap Hasil Belajar Matematika Ditinjau Dari Motivasi Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar Se Kecamatan Depok. Likhitaprajna, 17(2), 96-106.
- Lazulfa, I.,(2019). Keterampilan Berbahasa: Menulis Karangan Eksposisi.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. Jurnal misykat, 3(1), 171-187.

- Pitaloka, A. and Sundari, A., (2020). Seni Mengenal Puisi. Guepedia.
- Pradopo, R. D. (1978). Pengertian, hakikat, dan fungsi puisi. Modul, 1, 1-42.
- Rehalat, A., (2014). Model pembelajaran pemrosesan informasi. Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial, 23(2), pp.1-10.
- Rojab, T., (2023). PEMBELAJARAN MAHFUDZOT DI PONDOK PESANTREN AL-BASYARIYAH DALAM TELAAH TEORI PEMROSESAN INFORMASI (ATKINSON DAN SHIFFRIN). Center of Education Journal (CEJou), 4(2).
- SATU, G.M.G.S.S., SODIK, D., SOS, S. and SI, M., DEMISTIFIKASI POLITIK DI INDONESIA (STUDI ATAS PEMIKIRAN KUNTOWIJOYO).
- Sugirma, S. (2020). Konsep Mujahadah Li Thalabil ‘Ilmi Dalam Kitab Mahfudzot. *Al-Tadabbur*, 6(2), 247-264.
- Sukirman, S., (2020). Tes kemampuan keterampilan menulis dalam pembelajaran bahasa indonesia di sekolah. Jurnal Konsepsi, 9(2), pp.72-81.
- Suprayogi, S., Pranoto, B.E., Budiman, A., Maulana, B. and Swastika, G.B., (2021). Pengembangan keterampilan menulis siswa SMAN 1 Semaka melalui web sekolah. Madaniya, 2(3), pp.283-294.
- Tantikasari, B. S., Mudzanatun, M., & Kiswoyo, K. (2017). Keefektifan Kemampuan Menulis Karangan Narasi Melalui Media Puzzle Gambar Seri Terhadap Siswa Kelas Ivsemester 2 Sd Negeri Jiken 05 Blora. Dinamika Pendidikan, 22(2), 83-97.
- WIDIWAWATI, R. (2020). REVISI PROPOSAL PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN ROLE PLAYING TERHADAP KESADARAN SEJARAH SISWA KELAS XI SMA NEGERI 2 BANJARMASIN.
- Yanti, N., Suhartono, S. and Hiasa, F., (2018). Keterampilan menulis akademik mahasiswa s-1 program studi pendidikan bahasa dan sastra Indonesia fkip universitas Bengkulu. Silampari Bisa: Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Indonesia, Daerah, dan Asing, 1(1), pp.1-16.