

ABSTRACT

This research is entitled "THE PHENOMENON OF ONLINE SLOT GAMBLING AMONG FISIP UNPAS BANDUNG STUDENTS". This research aims to understand the motives, actions and meaning of online slot gambling among Unpas Bandung social sciences students.

This research uses a qualitative research method with a qualitative descriptive study approach using a constructivist paradigm with Alfred Schuzt's phenomenological theory. Data collection was carried out through the process of collecting empirical data by observation, in-depth interviews, and documentation involving respondents.

The results of this research show that the motives of online slot gambling players are interested in making a profit and they consider it more profitable if they do so. The availability of online gambling websites is very easy to access, making it easy for students to follow and get involved in online gambling games. The actions of those who play online slot gambling are based on their knowledge and are the actions of someone who plays online gambling for a short or long time, so that they are not aware that they have spent time that they cannot determine. The meaning of using online slot gambling is playing or trying online gambling that does not fulfill their daily needs, and they are aware that playing online slot gambling is not good for their mental, mental and financial needs.

Keywords: Online Gambling, Slots, Students.

ABSTRAK

Penelitian ini berjudul “FENOMENA JUDI ONLINE SLOT DI KALANGAN MAHASISWA FISIP UNPAS BANDUNG“. Penelitian ini bertujuan untuk memahami bagaimana motif, tindakan, dan makna judi *online* slot di kalangan mahasiswa fisip Unpas Bandung.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif dengan pendekatan studi deskriptif kualitatif menggunakan paradigma konstruktivisme dengan teori Fenomenologi Alfred Schuzt. Pengumpulan data dilakukan melalui proses pengumpulan data empiris dengan observasi, wawancara mendalam, dalam dokumentasi dengan melibatkan respondents.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa Motif para pemain judi *online* slot tertarik untuk mendapatkan untung serta mereka menganggap lebih menguntungkan apabila mereka melakukannya. Ketersediaan website judi *online* sangat mudah di akses membuat mahasiswa dengan mudah mengikuti dan terlibat dalam permainan judi *online* tersebut. Tindakan mereka yang bermain judi *online* slot dengan pengetahuannya dan menjadi tindakan seseorang memainkan judi *online* dengan waktu yang singkat maupun waktu yang lama, sehingga mereka tidak sadar bahwa mereka telah menghabiskan waktu yang mereka tidak bisa tentukan.

makna menggunakan judi *online* slot bermain ataupun mencoba judi *online* itu tidak memenuhi kebutuhan sehari-hari, dan mereka sadar bahwasannya bermain judi *online* slot itu tidak baik untuk kebutuhan mental, pikiran dan finansial.

Kata Kunci : Judi *Online*, Slot, Mahasiswa.

RINGKESAN

Ieu panalungtikan dijudulan “FENOMENA JUDI SLOT ONLINE DI KALANGAN SISWA FISIP UNPAS BANDUNG”. Ieu panalungtikan miboga tujuan pikeun mikanyaho motif, tindakan jeung harti judi slot online di kalangan mahasiswa IPS Unpas Bandung.

Ieu panalungtikan ngagunakeun métode panalungtikan kualitatif kalawan pendekatan studi deskriptif kualitatif ngagunakeun paradigma konstruktivisme kalawan tiori fénoménologi Alfred Schuzt. Ngumpulkeun data dilaksanakeun ngaliwatan prosés ngumpulkeun data émpiris ku cara observasi, wawancara mendalam, jeung dokuméntasi ngalibetkeun réspodén.

Hasil panalungtikan ieu nunjukeun yen motif pamaén judi slot online kabetot dina nyieun untung jeung maranéhna nganggap eta leuwih nguntungkeun lamun maranehna ngalakukeun kitu. Kasadiaan situs web judi online pisan gampang diakses, sahingga gampang pikeun murid ngiringan sareng ngiringan kaulinan judi online. Laku lampah jalma anu maénkeun judi slot online ieu dumasar kana pangaweruh maranéhanana sarta mangrupikeun lampah batur anu maénkeun online judi keur waktu anu singget atawa panjang, ambéh maranéhanana henteu sadar yen aranjeunna geus spent waktos anu teu bisa nangtukeun. Hartina ngagunakeun judi slot online ieu maén atawa nyobian judi online nu teu minuhan kaperluan sapopoé maranéhna, jeung maranéhna sadar yen maén online liang judi teu alus pikeun méntal maranéhna, kaperluan méntal sarta finansial.

kecap konci: online judi , slot , murid.