

DAFTAR ISI

ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Konteks Penelitian	1
1.2 Fokus Penelitian	10
1.3 Pertanyaan Penelitian	10
1.4 Tujuan dan Kegunaan Penelitian	11
Tujuan Penelitian	11
1.5 Kegunaan Penelitian.....	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
2.1 Kajian Literatur	13
2.1.1 Riview Penelitian Sejenis.....	13
2.2 Kerangka Konseptual	15
Komunikasi	15
Media <i>Online</i>	20
Perjudian	21
Judi Slot <i>Online</i>	22
Website.....	26
Internet	27
2.3 Kerangka Teoritis.....	27
Fenomenologi.....	27
Fenomenologi Alfred Schutz	30
2.4 Kerangka Pemikiran.....	35
BAB III SUBJEK, OBJEK, DAN METODELOGI PENELITIAN.....	38
3.1 Jenis Penelitian.....	38
3.2 Subjek Penelitian.....	39
3.3 Objek Penelitian	40

3.4 Metodologi Penelitian	43
Design atau Paradigma Penelitian.....	45
3.5 Prosedur Pengumpulan Data	46
3.6 Rancangan Analisis Data	48
3.7 Kredibilitas dan Tingkat Kepercayaan Hasil Penelitian	51
3.8 Membuka Akses dan Menjalin dengan Subjek Penelitian.....	53
3.9 Lokasi dan jadwal penelitian.....	54
Lokasi Penelitian.....	54
BAB IV	56
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	56
4.1 Hasil Penelitian	56
4.1.1 Deskripsi informan penelitian	58
4.1.2 Analisis Deskriptif Hasil Penelitian	61
4.2 Pembahasan	100
4.2.1 Motif Fenomena Judi <i>Online</i> Slot Pragmatic Play di Kalangan Mahasiswa Fisip Unpas	101
4.2.2 Tindakan Fenomena Judi <i>Online</i> Slot di Kalangan Mahasiswa FISIP Universitas Pasundan	104
4.2.3 Makna fenomena judi <i>online</i> slot di kalangan mahasiswa fisip unpas	106
BAB V.....	108
KESIMPULAN DAN SARAN	108
5.1 Kesimpulan	108
5.2 Saran.....	109
DAFTAR PUSTAKA	111
Lampiran	114