

***Nerapkeun Modél Cooperative Learning Tipe Turnamén Game Tim Dibantuan  
ku Média Wordwall Pikeun Ningkatkeun Hasil Diajar Siswa Kelas X SMA  
Bina Mandiri Kab. Bandung Barat***

*(Studi Kuasi Ékspérimén di Kelas X SMA Bina Mandiri Taun Ajaran 2023/2024)*

***Ku***

***Qisti alia***

***205020039***

***RINGKESAN***

*Masalah jeung tujuan panalungtikan nya éta pikeun mikanyaho hasil diajar siswa kelas ékspérimén jeung kontrol saméméh jeung sabada ngalaksanakeun modél pangajaran, ogé pikeun mikanyaho sabaraha pangaruh modél Pangajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament dibantu ku média wordwall. kana hasil diajar siswa kelas X SMA Bina Mandiri. Subjek dina ieu panalungtikan nya éta siswa kelas X SMA Bina Mandiri taun ajaran 2023/2024, diwangun ku 2 kelas, nya éta kelas. Métode panalungtikan anu digunakeun dina ieu panalungtikan nyaéta desain kuasi ékspérimén kalawan desain nonequivalent control group. Téhnik ngumpulkeun data dina ieu panalungtikan nya éta obsérvasi, pretés jeung postés, ogé studi dokuméntasi. Hasil panalungtikan némbongkeun ngaronjatna hasil diajar di kelas ékspérimén kalawan rata-rata peunteun pretés 47,72 jeung rata-rata peunteun postés 87,79. Kelompok kelas kontrol ngagunakeun modél pangajaran métode diskusi konvensional némbongkeun ngaronjatna hasil diajar kalawan rata-rata peunteun pretés 51,25 jeung rata-rata peunteun postés 79,96. Peningkatan hasil diajar anu dimeunangkeun nya éta ngaronjat rata-rata skor di kelas ékspérimén 39,08 jeung ngaronjat rata-rata skor di kelas kontrol 28,71. Dumasar kana hasil itung éfék ukuran  $r$  0,58, nuduhkeun gedé kontribusi modél Pangajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament pikeun ngaronjatkeun hasil diajar. pikeun guru, modél pangajaran Cooperative Learning dumasar kana média wordwall bisa dijadikeun média pangajaran, pikeun siswa bisa ngagampangkeun pikeun aktif dina diajar, pikeun kapala sakola dipiharep bisa nangtukeun kawijakan ngagunakeun modél pangajaran cooperative learning, pikeun kahareupna. panalungtik salaku référénsi pikeun panalungtikan anu sarupa.*

***Kata Kunci: Modél Pangajaran Kooperatif, Tipe Turnamén Game Tim,  
wordwall, hasil diajar***