

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Nurannisa Syam. (2023). Pengaruh Model Search, Solve, Create and Share (SSCS) terhadap Kemampuan Berpikir Kritis ditinjau dari Habits of Minds Mahasiswa Tadris Biologi IAIN Kendari. *JURNAL PENDIDIKAN MIPA*, 13(3), 693–700. <https://doi.org/10.37630/jpm.v13i3.1146>
- Ayu, P. E. S. (2019). *KETERAMPILAN BELAJAR DAN BERINOVASI ABAD 21 PADA ERA REVOLUSI INDUSTRI 4.0. 3.*
- Bp, A. R., Munandar, S. A., Fitriani, A., & Karlina, Y. (n.d.). *PENGERTIAN PENDIDIKAN, ILMU PENDIDIKAN DAN UNSUR-UNSUR PENDIDIKAN.*
- Faridah, L. A. (2014). *PENGEMBANGAN ENSIKLOPEDIA DAN LKS INVERTEBRATA LAUT UNTUK PEMBELAJARAN BIOLOGI.*
- Hamidah, A., Aina, M., & Utami, H. D. (2020). *PENGEMBANGAN MEDIA BIOPLASTIK KONTEKSTUAL MATERI INSEKTA UNTUK SISWA KELAS X SMA.*
- Hizqiyah, I. Y. N., Widodo, A., & Sriyati, S. (2022). Pembelajaran Abad 21 dengan menggunakan Wikipedia sebagai Sumber Informasi untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah. *BIOSFER: Jurnal Biologi dan Pendidikan Biologi*, 7 No 1. <https://doi.org/10.23969/biosfer.v7i1.5607>
- Ismail IA 2017.pdf. (n.d.).
- Lutfiah, W., Anisa, A., & Hambali, H. (2021). Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning terhadap Hasil Belajar Biologi. *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 3(4), 2092–2098. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i4.1090>
- Marina, W., Istiqomah, W. N., & Syaifudin, M. (2022). PENGGUNAAN WIKIPEDIA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DARING FIKIH MATERI PUASA RAMADHAN MI AL-IKHLASH SURABAYA. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(2), 500. <https://doi.org/10.33578/jpkip.v11i2.8472>
- Nabillah, T., & Abadi, A. P. (2019). *FAKTOR PENYEBAB RENDAHNYA HASIL BELAJAR SISWA.*

- Rijal, S., & Bachtiar, S. (2015). Hubungan antara Sikap, Kemandirian Belajar, dan Gaya Belajar dengan Hasil Belajar Kognitif Siswa. *JURNAL BIOEDUKATIKA*, 3(2), 15.
<https://doi.org/10.26555/bioedukatika.v3i2.4149>
- Sari, A. M., & Linda, L. (2020). Sikap dan Respon Anak PAUD dalam Mengenal Metamorfosis Serangga melalui Media Animasi. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 5(2), 1083–1100.
<https://doi.org/10.31004/obsesi.v5i2.776>
- Sari, N., & Yogica, R. (2021). Multimedia Interaktif Bermuatan Game Tebak Kata tentang Materi Sistem Reproduksi pada Manusia untuk Peserta Didik Kelas XI SMA. *Journal for Lesson and Learning Studies*, 4(3), 357–363.
<https://doi.org/10.23887/jlls.v4i3.38206>
- Sugiarto, & Farid, A. (2023). Literasi Digital Sebagai Jalan Penguatan Pendidikan Karakter Di Era Society 5.0. *Cetta: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6(3), 580–597.
<https://doi.org/10.37329/cetta.v6i3.2603>
- Sumartini, T. S. (2022). Pengaruh Habit of Mind terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis melalui Metode Pembelajaran Improve. *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, 11(1), 167–178.
<https://doi.org/10.31980/mosharafa.v11i1.1253>