

**PENERAPAN METODE STUDENT TEAMS-ACHIEVEMENT DIVISIONS
BERBANTUAN MEDIA PUZZLE MAKER DALAM PEMBELAJARAN
MENULIS TEKS EKPOSISI BERORIENTASI KAIDAH KEBAHASAAN
PADA SISWA KELAS X SMAS KEMALA BHAYANGKARI BANDUNG**

RINGKESAN

Ieu panalungtikan teh dimotivasi ku rendahna kamampuan siswa dina hal nulis khusuna teks eksposisi. Hal ieu kusabab siswa ngarasa hese nulis, hese nangtukeun ideu sareng gagasan, sareng pangaweruh kosa kata anu lemah. Diajar nulis teks eksposisi siswa ngarasa jenuh tur metode pangajaran anu monoton kalawan teu disarengan ku media pangajaran. Salahsawios metode pangajaran anu bisa numbuuhkeun siswa aktip dina kagiatan pangajaran tur gawe bareng sareng pada-pada ngamotivasi pikeun leuwih ngaronjatkeun kasuksesan nyaeta metode student teams achievement divisions. Tujuan tina ieu panalungtikan nyaeta pikeun mikanyaho : kamampuh panalungtik ngalaksanakeun pangajaran nulis teks eksposisi ngagunakan metode pangajaran student teams achievement tur media puzzle maker, kamampuh siswa nulis teks eksposisi saacan ngagunakeun metode student teams achievement divisions tur media puzzle maker, kamampuh siswa nulis teks eksposisi satos ngagunakeun metode student teams achievement divisions tur media puzzle maker, sareng bedana kamampuh nulis nu ngagunakaeun student teams achievement divisions tur media puzzle maker sareng anu henteu. Metode panalungtikan anu digunakeun nyaeta metode eksperimen dina wangu true experimental pretest-posttest control group design. Hasil panalungtikan nyaeta : 1) nu nulis mampu ngalaksanakeun pangajaran nulis teks eksposisi ngagunakeun metode student teams achievement divisions tur media puzzle maker kalwan penteun 3,84. 2) kaayan siswa samemeh dibere padika pangajaran metode student teams achievement divisions tur media puuzle maker. 3) kaayaan siswa saeenggeus dibere padika pangajaran metode student teams achievement divisions tur media puuzle maker. 4) bedana kamampuh siswa samemeh jeung sabada bibere padika pangajaran metode student teams achievement divisions tur media puuzle maker.

Konci : Nulis, Teks Eksposisi, Metode Pangajaran Student Teams Achievement Divisions, Media Puzzle Maker