

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin. (2014). *Desain Sistem Pembelajaran dalam Konteks Kurikulum*. Bandung: Refika Aditama.
- Arikunto. (2019). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta
- Bahaharudin. (2017). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Djamarah. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fatmawati, S.D. (2020). *Pembuatan Brosur Berbahasa Inggris Menggunakan Media Video Animasi*. Malang: Ahlimedia Press.
- Febriani, U. Dkk. (2022). *Pengaruh Penerapan Model Problem Based Learning Berbantu Media Video Animasi Pada Siswa Kelas IV SD*. Jurnal Pendidikan. Vol. 15. No. 2
- Jihad, A. (2013). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Kemendikbud. (2020). *Faktor-Faktor Determinan Hasil Belajar Siswa*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Kemendikbud. (2022). *Ruang Lingkup IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta: Balai Pustaka
- Kemendikbud Ristek. (2022). *Capaian Pembelajaran Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) Fase A-Fase C*. Jakarta: Balai Pustaka
- Listiana, L. (2008). *Ilmu Pengetahuan Alam I*. Jakarta: Lapis PGMI.
- Ngalimun. (2017). *Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Parama Ilmu.
- Manalu, P. (2014). *Perkembangbiakan Tumbuhan*. Jakarta: Lestari Kiranatama.
- Mudjiana. (2022). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Mustofa, Z. (2016). *Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Melalui Pendekatan Kontekstual Berbasis Lesson Study Untuk Meningkatkan Kemampuan Memecahkan Masalah Dan Hasil Belajar Kognitif Siswa SMA*. Jurnal Pendidikan. Vol.1 No.5.
- Octavia, S.A. (2020). *Model-Model Pembelajaran*. Sleman: CV Budiman Utama.
- Prananda dkk. (2021). *Pengaruh Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Muatan Pembelajaran IPA Kelas IV Di SD Negeri 08 Sungai Rumbai*. Vol. 6. No. 1

- Retno dkk. (2023). *Pengaruh Model Problem Based Learning (PBL) Berbantuan Media Video Animasi Powtoon Terhadap Hasil Belajar Tematik Kelas V di SDN 01 Klegen*. Vol. 2. No. 1
- Sagala, S. (2010). *Konsep Dan Makna Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sambowo, dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta*. *Jurnal Pendidikan*. Vol. 9. No. 1
- Sanjaya, W. (2007). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sanjaya, W. (2012). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sanaki AH Hazir. (2011). *Media Pembelajaran Buku Pegangan Wajib Guru*. Yogyakarta: Kau Baba.
- Septi A.N. (2019). *Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning Terhadap Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Kelas IV Di SDN 159 Bengkulu Utara*. Bengkulu.
- Sudjana, N. (2017). *Dasar-Dasar Proses Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sundayana. (2016). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Syafrida. (2019). *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Model Pembelajaran Discovery Learning Pada Pembelajaran IPA Kelas IX MTsN 1 Bengkalis Tahun Pelajaran 2019/2019*. *Jurnal Pendidikan*. Vol. 15. No. 1.
- Suwarno (2018). *Perbedaan Metode Pembelajaran Tipe Kooperatif Tipe Jigsaw dan Konvensional Terhadap Prestasi Belajar Mahasiswa*. *Journal of Islamic Accounting and Tax*. E-ISSN: 2620-9144.
- Trianto. (2010). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: PT Bumi Aksara.

- UNPAS, F. (2024). *Panduan Penulisan Proposal dan Skripsi Mahasiswa*. Perpustakaan Nasional.
- Wijayama, B. (2019). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran IPA Bervisi SETS Dengan Pendekatan SAVI*. Semarang: Qahar Publisher
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran Edisi Kedua*. Jakarta: Prenada Media Group
- Zubaidah, S., dkk (2019). *Model Problem Based Learning Digital Mind Maps (PBLDMM)*. Malang: Media Nusa Creative.