

**PENGARUH NILAI VIRTUAL ITEM DAN BAURAN PROMOSI  
TERHADAP PROSES KEPUTUSAN PEMBELIAN VIRTUAL ITEM  
DALAM GAME ONLINE CSGO  
(Survei Pada Cyberia Digital Lounge Bliss Net Bandung)**

**SKRIPSI**

Untuk Memenuhi Persyaratan Sidang Skripsi  
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Ekonomi

**Disusun Oleh:**

**BAGUS ARTA WIBAWA**

**174010044**



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**

**UNIVERSITAS PASUNDAN**

**BANDUNG**

**2023**