

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku:

- Kristanto, V. H. (2018). *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Deepublish
- Octavia, S. A. (2020). *Model-model Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Slavin, R. E. (2015). *Cooperative Learning: Teori, Riset, dan Praktik*. London: Nusa Media.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Unpas, T. P. (2022). *Panduan Penulisan Karya Tulis Ilmiah (KTI) Mahasiswa*. Bandung.

Sumber Jurnal:

- Bagiyono. (2017). Analisis Tingkat Kesukaran dan Daya Pembeda Butir Soal Ujian Pelatihan Radiografi Tingkat 1. *Widyanuklida, Vol. 16 No. 1, November 2017: 1 - 12, 5*.
- Bahagiani, I. (2017). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournaments (TGT) terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa. *Pedadidaktika: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar- Vol. 4, No. 1 (2017), 197-200*.
- Dewi, N. (2019). Pengaruh Model Problem Based Instruction Berbantuan Media Lingkungan terhadap Kemampuan Berpikir Kritis IPA. *TSCJ, Vol 2 No 2, 86*.
- Febrianti, Y. (2016). Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Peserta Didik dengan Memanfaatkan Lingkungan pada Mata Pelajaran Ekonomi di SMA Negeri 6 Palembang. *Jurnal Profit Volume 3, Nomor 1, Mei 2016, 2*.
- Lumbanraja, L. H. (2017). Analisis Tingkat Kesukaran dan Daya Pembeda Pada Butir Tes Soal Ujian Tengah Semester Bahasa Indonesia Kelas XII SMA Negeri 7 Medan Tahun Pembelajaran 2016/2017. 15.
- Oscar, B. (2019). Pengaruh Grooming Pada Customer Relations Coordinator (CRC) Terhadap Kepuasan Pelanggan di PT Astra international TBK Toyota Sales Operation (Auto2000) Pasteur Bandung. *Jurnal Bisnis dan Pemasaran Volume 9, Nomor 1, 5*.
- Pratama, S. A. (2021). Pengaruh Penerapan Standar Operasional Prosedur dan Kompetensi terhadap Produktivitas Kerja Karyawan Divisi Ekspor PT. Dua Kuda Indonesia. *Jurnal Ilmiah M-Progress Vol. 11, No. 1, Januari 2021, 5*.

- Rahayu, R. (2016). Analisis Kualitas Soal Pra Ujian Nasional Mata Pelajaran Ekonomi Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Vol. XIV, No. 1, 89.
- Ranggawuni, I. R. (2014). Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Berdasarkan Pola Asuh Orangtua (Siswa Kelas VII DI SMP Negeri 8 Jakarta Pusat). *Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Berdasarkan Pola Asuh Orangtua*, 39.
- Setiani, A. (2023). Pengembangan Model Pembelajaran Service Learning Berbantuan Web Based Geotagging untuk Meningkatkan Efektivitas Blended Learning. *Literasi: Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa, Sastra Indonesia dan Daerah* Vol. 13, No. 1, Januari 2023, 232.
- Setiyani, A. (2017). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematika. *Prosiding Diskusi Panel Nasional Pendidikan Matematika*, 709.
- Sholihah, H. A. (2018). Metode Pembelajaran Jigsaw dalam Meningkatkan Keterampilan Komunikasi Siswa SMP. *Penguatan Karakter Bangsa Melalui Inovasi Pendidikan di Era Digital*, 162.
- Sjamsulbachri, A. (2019). Penerapan Metode Pembelajaran Team Game Tournament untuk Meningkatkan Prestasi Belajar dan Keterampilan Sosial dalam Materi Ketenagakerjaan pada Kelas XI IPS 5 SMAN 11 Bandung. *Jurnal Garda Guru Volume 01 Nomor 02*, 2-9.
- Susiningrum, D. (2018). Pengembangan Instrumen Penilaian Kemampuan Berpikir Kreatif Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X SMA Hang Tuah 1 Surabaya. *Pengembangan Instrumen Penilaian Kemampuan Berpikir Kreatif*, Volume 06 Nomor 03 , 196.
- Sutresna, Y. (2021). Efektivitas Penggunaan Model Problem Based Learning Berbantuan Mind Mapping terhadap Keterampilan Proses Sains Siswa. *Jurnal Pendidikan Biologi* Vol 9, No.1, 5.
- Tibahary, A. R. (2018). Model-model Pembelajaran Inovatif. *Journal of Pedagogy*, Volume 1, Number 1, 55.
- Widyastono, H. (2007). Metodologi Penelitian Ilmiah dan Alamiah. *Jurnal Kependidikan dan Kebudayaan*, No. 068, Tahun ke-13, 765-767.
- Wahidin, I. (2014). Efektivitas Model Pembelajaran Tutor Sebaya Berbantuan Moodle dan Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa dalam Belajar Microsoft Powerpoint. 60.
- Ningrum. (2017). Pengaruh Penggunaan Metode Berbasis Pemecahan Masalah (Problem Solving) terhadap Hasil Belajar Ekonomi Siswa Kelas X Semester Genap MAN 1 Metro Tahun Pelajaran 2016/2017. *Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro*, 148.

Sumber Artikel Internet:

- Thabroni, G. (2021, Januari 29). *Model Pembelajaran Jigsaw: Cooperative Learning yang Inovatif*. Diambil kembali dari Serupa ID: <https://serupa.id/model-pembelajaran-jigsaw/>
- Thabroni, G. (2022, April 28). *Berpikir Kreatif (Creative Thinking) - Pengertian, Indikator, Tahap, dsb*. Diambil kembali dari Serupa ID: <https://serupa.id/berpikir-kreatif-creative-thinking-pengertian-indikator-tahap-dsb/>
- Thabroni, G. (2022, Mei 04). *Model Pembelajaran Kooperatif (Cooperative Learning)*. Diambil kembali dari Serupa ID: <https://serupa.id/model-pembelajaran-kooperatif-cooperative-learning/>
- Ujione. (t.thn.). *Model Pembelajaran TGT (Teams Games Tournament): Pengertian dan Langkahnya*. Diambil kembali dari Ujione: <https://ujione.id/model-pembelajaran-tgt-teams-games-tournament-pengertian-dan-langkahnya/#section-7-11>
- Wahyuni, N. (2014, November 1). *Uji Validitas dan Reliabilitas*. Diambil kembali dari BINUS UNIVERSITY: <https://qmc.binus.ac.id/2014/11/01/u-j-i-v-a-l-i-d-i-t-a-s-d-a-n-u-j-i-r-e-l-i-a-b-i-l-i-t-a-s/#:~:text=Uji%20validitas%20adalah%20uji%20yang,atau%20valid%20tidaknya%20suatu%20kuesioner>
- Febriansyah, V. (2022, April 05). *Pengertian Model Pembelajaran, Fungsi, Jenis, dan Macamnya*. Diambil kembali dari Warta Guru: <https://wartaguru.id/pengertian-model-pembelajaran-dengan-macamnya/>
- Meiryani. (2021, Agustus 12). *Memahami Nilai Standard Deviation (Standar Deviasi) dalam Penelitian Ilmiah*. Diambil kembali dari Accounting Binus University: <https://accounting.binus.ac.id/2021/08/12/memahami-nilai-standard-deviation-standar-deviasi-dalam-penelitian-ilmiah/#:~:text=Standar%20deviasi%20atau%20simpangan%20baku,rata%20rata%20atau%20yang%20diharapkan.>
- Model Pembelajaran Team Games Tournament*. (2021, Desember 18). Diambil kembali dari educhannel.id: <https://educhannel.id/blog/artikel/model-pembelajaran-teams-games-tournament.html>
- Oktifa, N. (2021, Oktober 1). *5 Faktor Penghambat Kreativitas Siswa*. Diambil kembali dari Aku Pintar: <https://akupintar.id/info-pintar/-/blogs/5-faktor-penghambat-kreativitas-siswa>
- Rumusstatistik. (2019, Mei). *Pengujian Hipotesis*. Diambil kembali dari Rumus Statistik: <https://www.rumusstatistik.com/2019/05/pengujian-hipotesis.html>

Salmaa. (2022, April 19). *Definisi Operasional: Pengertian, Ciri-ciri, Contoh, dan Cara Menyusunnya*. Diambil kembali dari Deepublish: <https://penerbitdeepublish.com/definisi-operasional/>