

# **ANALISIS PAMAKEAN MEDIA *QUIZIZZ* DINA NGARONJATKEUN MOTIVASI DIAJAR SISWA**

**Ku :  
Siti Nurjanah**

**Ringkesan.** Hal mekar teknologi anu beuki pesat ayeuna ngabalukarkeun sababaraha pembaharuan dina hal mekar media pembelajaran. quizizz mangrupa salah sahiji platform berbasis teknologi anu ngabogaan wangun tampilan interaktif sarta metot kanggo siswa. Pamakean media quizizz dina palaksanaan pembelajaran barobah kaayaan salah sahiji wangun inovasi anu dipigawe ku guru. Panalungtikan ieu ngagunakeun padika Kajian Pustaka anu bersumber ti sagala rupa pustaka sepertos buku sarta jurnal ilmiah. Panalungtikan boga tujuan kanggo terang pangaruh pamakean aplikasi Quizizz minangka media pembelajaran dina ngaronjatkeun motivasi diajar siswa Sakola Dasar. Data panalungtikan mangrupi kenging panalungtikan tiheula sarta selanjutnya dikembangkeun ku peneliti. Pamakean media quizizz minangka media pembelajaran mikeun pangaruh positip ka motivasi diajar siswa. Implikasi ti panalungtikan ieu mangrupi peryogi kitu kaayaanana pamakean platform berbasis teknologi dina palaksanaan pembelajaran demi nyiptakeun kaayaan diajar anu nyenangkeun di Sakola Dasar.

**Kata Konci :** Media Quizizz, Motivasi Diajar Siswa