

DAFTAR PUSTAKA

- Arif, M., & Aditya, S. (t.t.). Dampak Perilaku Komunikasi Pemain Game Mobile Legends Pada Mahasiswa Universitas Negeri Padang. *Journal of Intercultural Communication and Society Juni*, 2022(1).
- Kurniawan, F., Kepelatihan, P., Fakultas, O., Keolahragaan, I., & Yogyakarta, U. N. (2019). E-Sport dalam Fenomena Olahraga Kekinian. *JORPRES (Jurnal Olahraga Prestasi)*, 15(2), 61–66.
- Apip. (2011). Pengetahuan Film Dokumenter. Bandung: Prodi TV & Film STSI.
- PT Jurus Sinema Kreatif. (2021). 5 Tips dan Cara Membuat Film Dokumenter. Diakses melalui <https://kreatifproduction.com/tips-dan-cara-membuat-film-dokumenter/> pada tanggal 05 Juni 2023 pukul 05.00 PM.
- CS Sinema. (2020). Menjadi Penulis Naskah atau Skenario Film. Diakses melalui <http://csinema.com/penulis-naskah/> pada tanggal 05 Juni 2023 pukul 13.00 PM.
- Rabiger, M., Hermann, C. (2020). *Directing The Documentary*. Routledge.
- Tanzil, C. (2010). *Pemula dalam Film Dokumenter: Gampang Gampang susah*. Jakarta.
- Perkumpulan Olahraga Elektronik Indonesia. (2020). Diakses melalui <https://www.iespa.or.id/sejarah-perkembangan/> pada tanggal 11 Juni 2023 pukul 05.00 PM.